

三菱电机人机界面 GOT2000系列  
快速启动指南

# 启动!

# Quick Start Guide





# ● 安全注意事项 ●

( 请在使用前务必仔细阅读 )

设计系统时，请务必阅读相关手册，同时充分重视安全方面，进行正确操作。

## 【在根据本书进行实习时的注意事项】

### 危险

- 请勿在通电时触摸端子，以免引起触电事故。
- 打开防护罩时，请先确认是否已切断电源，确认安全后再进行作业。

### 注意

- 拆装模块时，请先将电源设为 OFF 后再进行拆装。  
如果在通电时进行拆装，会引起模块故障或触电事故。
- 如果发生异常，请立即中止使用。

## 【关于 GOT2000 的相关手册】

在本书中，关于详细的信息，请浏览 GOT2000 的各种手册。

GOT2000 的相关手册可从三菱电机 FA 网站 (<http://www.mitsubishielectric.co.jp/fa/>) 下载。  
三菱电机 FA 网站为日文网站。

- \* 本书使用了 GT Designer3 (GOT2000) Version 1.117X 进行说明。  
根据具体使用的版本，显示的菜单，画面可能会有所不同。
-

## 标志的含义



记载必须了解的内容、注意事项。



记载了解后方便操作的内容。



介绍参照手册、记载详细内容的页面。

## 目录

<b>GOT 的特点</b>	<b>3</b>
1. 高速处理 .....	4
2. 存储器容量提升 .....	4
3. 多点触摸和手势功能 .....	4
4. 清晰的字符和部件 .....	4
5. 完备的商品阵容 .....	4
6. GOT 的外形和完备的接口 .....	5
<b>GT Designer3 的特点</b>	<b>6</b>
1. GT Designer3 的画面构成 .....	7
2. 可通过 GT Designer3 创建的画面 .....	8
<b>准备机器</b>	<b>9</b>
1. 为使 GOT 动作所需要的机器 .....	9
<b>STEP1 创建工程</b>	<b>10</b>
<b>1. 新建工程</b>	<b>10</b>
1-1. 新建工程 .....	10
<b>2. 创建对象</b>	<b>17</b>
2-1. 创建运行开关 .....	17
2-2. 创建停止开关 .....	21
2-3. 创建运行中指示灯 .....	24
2-4. 创建数值显示 .....	29
<b>3. 创建图形</b>	<b>31</b>
3-1. 创建图形 ( 矩形 ) .....	31
3-2. 创建图形 ( 字符 ) ①~③ .....	33
3-3. 创建图形 ( 字符 ) ④、⑤ .....	36

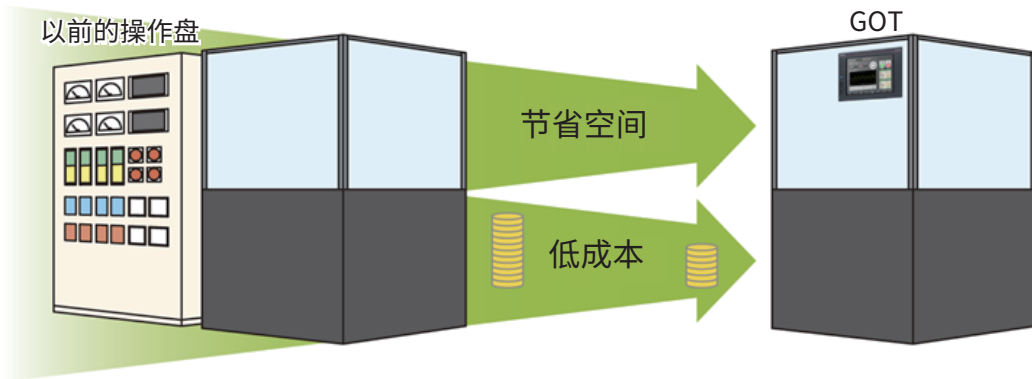
---

4. 设置画面手势功能	37
4-1. 设置画面手势功能	37
5. 确认已创建的画面	41
5-1. 确认显示 (画面预览)	41
5-2. 确认数据错误 (数据检查)	44
5-3. 确认动作 (模拟器)	45
6. 保存工程	49
6-1. 保存工程	49
<b>STEP2 传送工程数据</b>	<b>50</b>
1. 传送工程数据	50
1-1. 传送工程数据	50
2. GOT 和可编程控制器连接	53
2-1. GOT 和可编程控制器连接	53
<b>STEP3 使用 GOT</b>	<b>57</b>
1. 确认开关的 ON/OFF	57
1-1. 确认开关的 ON/OFF	57
2. 使用画面手势功能	59
2-1. 使用画面手势功能	59
<b>附录 1 新功能追加</b>	<b>61</b>
1. 引用创建功能	61
2. 辅助输入功能	63
3. 帮助	64
<b>附录 2 功能升级</b>	<b>65</b>
1. 升级画面创建软件	65
<b>附录 3 GOT 的功能</b>	<b>66</b>
1. GOT 的功能一览表	66
<b>附录 4 相关的商品目录和手册一览表</b>	<b>71</b>

---

GOT 是 Graphic Operation Terminal( 图形操作终端 ) 的简称。

通过软件实现过去安装于操作盘的硬件开关、指示灯等，并可在监视画面上进行上述显示、操作的带触摸屏的显示器。



## 引进 GOT 的优点

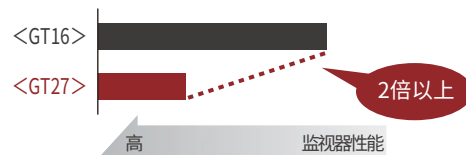
- (1) 操作盘的小型化  
由于实现了通过软件控制开关、指示灯等，可减少硬件安装的部件及实现操作盘的小型化。
- (2) 降低配线成本  
由于可通过软件实现在操作盘的部件与部件之间的配线，因此无需进行繁琐、有成本的配线。
- (3) 可实现操作盘的标准化  
由于即使对于要求规格的更改，也可通过软件支持设置更改，因此可实现操作盘的标准化。
- (4) 追加作为 HMI(Human Machine Interface) 的附加价值  
由于除了开关、指示灯的显示外，也可容易地实现图形显示、字符显示、报警显示，因此可提高装置整体的附加价值。

GOT2000 系列的特点如下所示。

## 1 高速处理

与 GOT1000 系列的 GT16 型号相比，监视性能改善了 2 倍以上。  
即使进行高负荷的日志、脚本、报警、软元件数据传送等处理，也可轻松进行画面操作。

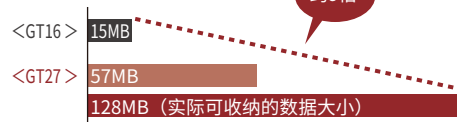
GT27/GT16 监视器性能对比



## 2 存储器容量提升

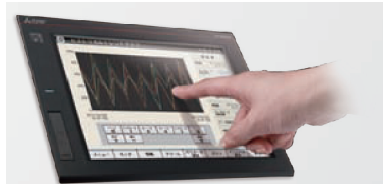
通过压缩技术，即使没有 SD 存储卡也可使用实际可达 128MB 的工程数据。

GT27/GT16 ROM容量对比



## 3 多点触摸和手势功能

通过手势功能，可放大、缩小画面或进行画面滚动操作。



## 4 清晰的字符和部件

即使进行放大、缩小也可靓丽呈现的字体及部件，有易于创建美观的画面。



## 5 完备的商品阵容

除标准款(黑)外，也提供白色款。可配合客户的需求进行挑选。  
也可轻松清洁 GOT 前面没有 USB 接口的白色款。  
由于拥有丰富的商品阵容，因此适用于各种情况。

## 6 GOT 的外形和完备的接口

GOT2000 的外形和接口如下所示。

### 【前面】

#### 人体传感器

人一靠近就能自动检测并显示画面，人一离开便关闭背光灯以节能。

\*GT27(仅限于15英寸、12.1英寸)

#### USB接口(USB device)

无需打开控制柜也能传送数据。

\*白色款与GT21位于背面。

#### USB接口(USB host)

可使用USB存储器传送画面数据及读取GOT数据，还可连接USB鼠标/键盘使用。

\*仅限于GT27、GT25。白色款位于背面。

#### 简约设计

为配合各种场景下的使用，摒弃了所有无意义的装饰，采用直线基调的简约设计，让客户的设备增添质感。



#### LED背光灯

采用LED背光灯，画面更清晰，使用寿命长。

### 【背面】

#### 扩展接口

可安装通讯模块、选购模块。

\*仅限于GT27、GT25

#### 以太网

通过以太网最多可同时连接不同制造商的4种\*可编程控制器。

\*GT21最多有2种类型

#### RS-232

可与各种FA机器、条形码阅读器、串行打印机连接。

\*照片为GT2712。

#### RS-422/485

可简便地与多种FA机器连接。

#### USB接口(USB device)

可连接计算机传送数据。

\*仅限于白色款

#### SD存储卡接口

可保存报警、日志数据等大量数据。

#### 侧面接口

可安装无线局域网通讯模块。

#### USB接口(USB host)

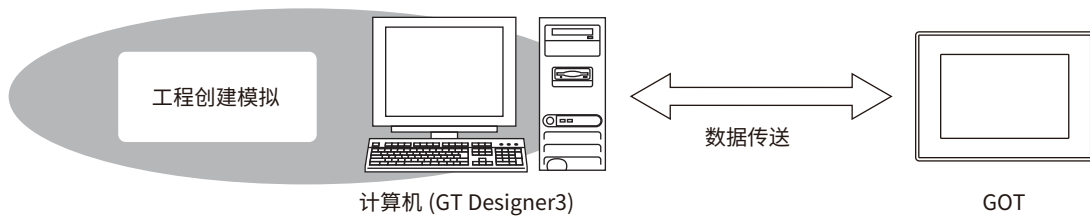
安装USB存储器，可保存报警、日志数据等，还可连接USB鼠标/键盘使用

\*仅限于GT27、GT25



# GT Designer3 的特点

GT Designer3 是创建 GOT2000 系列和 GOT1000 系列画面的软件。  
进行工程的创建，模拟，与 GOT 的数据传送。

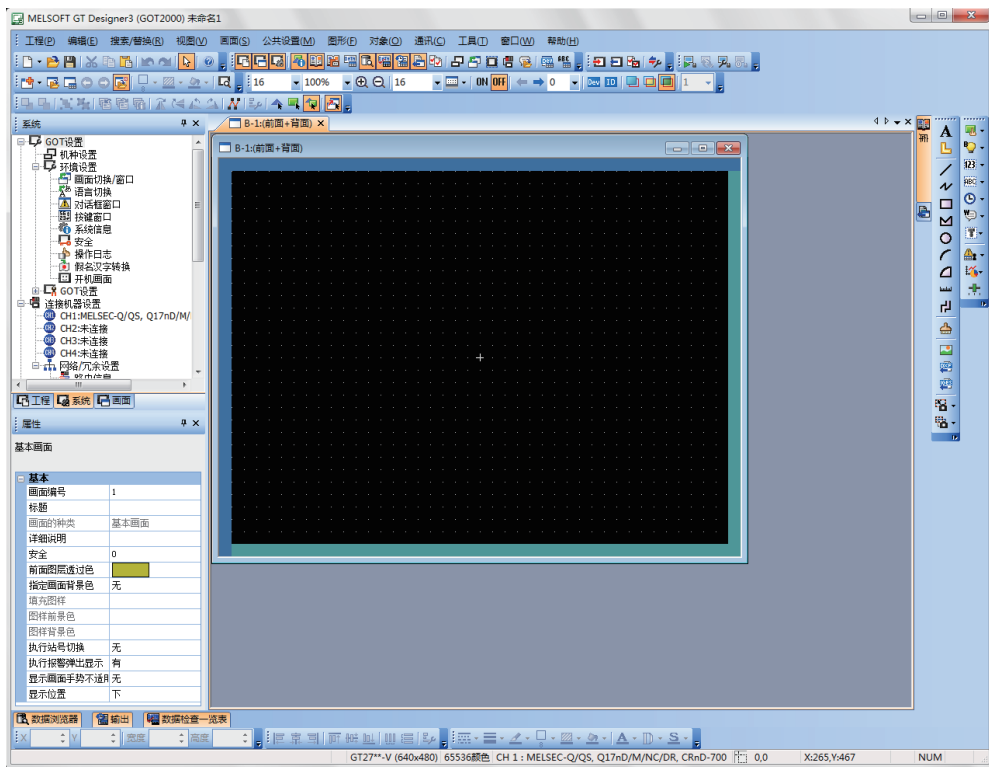


GT Designer3 由以下 2 个画面创建软件构成。

- GT Designer3(GOT2000): GOT2000 系列画面创建软件
- GT Designer3(GOT1000): GOT1000 系列画面创建软件

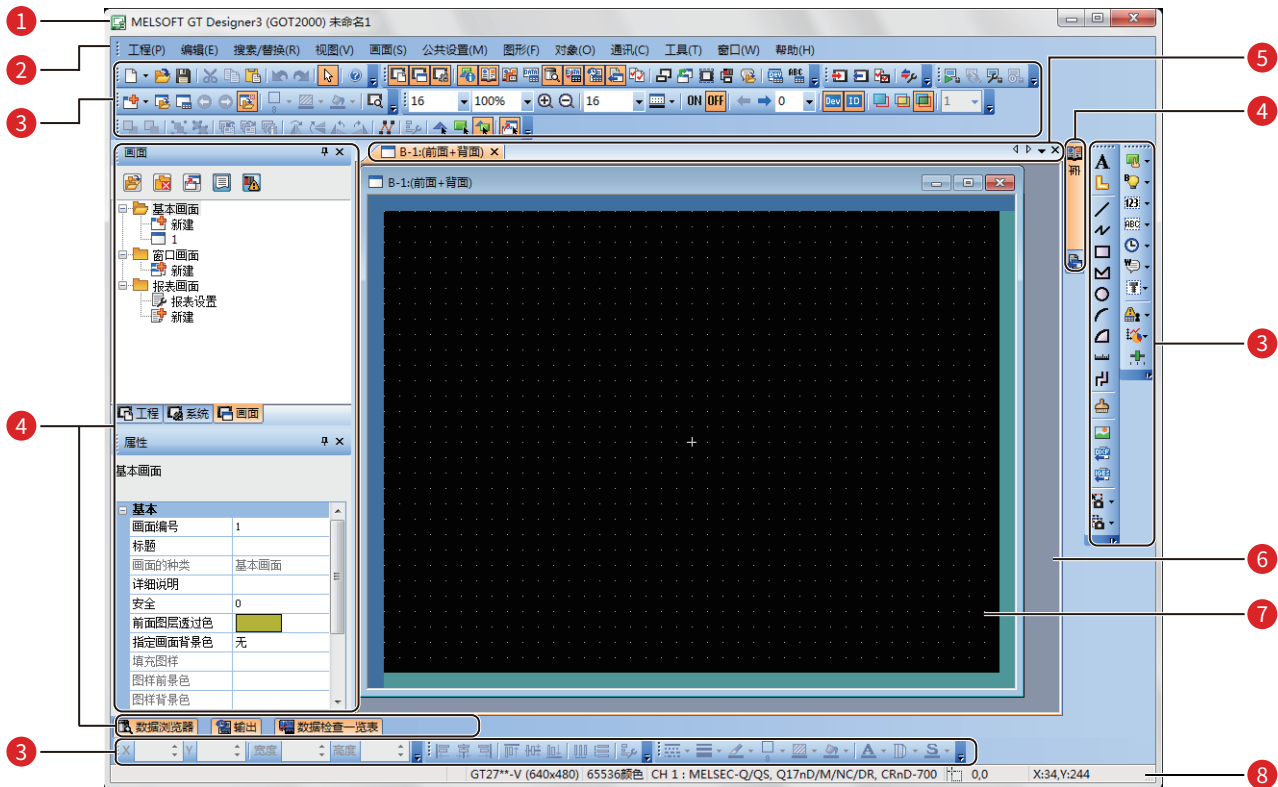
在本书中，由于是创建 GOT2000 的画面，因此使用了 GT Designer3(GOT2000) 进行说明。

## GT Designer3(GOT2000) 的画面图像



## 1 GT Designer3 的画面构成

下图为 GT Designer3 的画面构成。



### 1 标题栏

显示软件名、工程名、文件名。

### 2 菜单栏

可从下拉菜单操作 GT Designer3。

### 3 工具栏

可通过按钮等操作 GT Designer3。可在画面中上下左右移动。

### 4 折叠窗口

可对 GT Designer3 的窗口进行折叠的窗口。

### 5 编辑器页

显示工作窗口中所显示的画面编辑器、窗口的页。

### 6 工作窗口

显示画面编辑器、“环境设置”窗口、“GOT 设置”等。

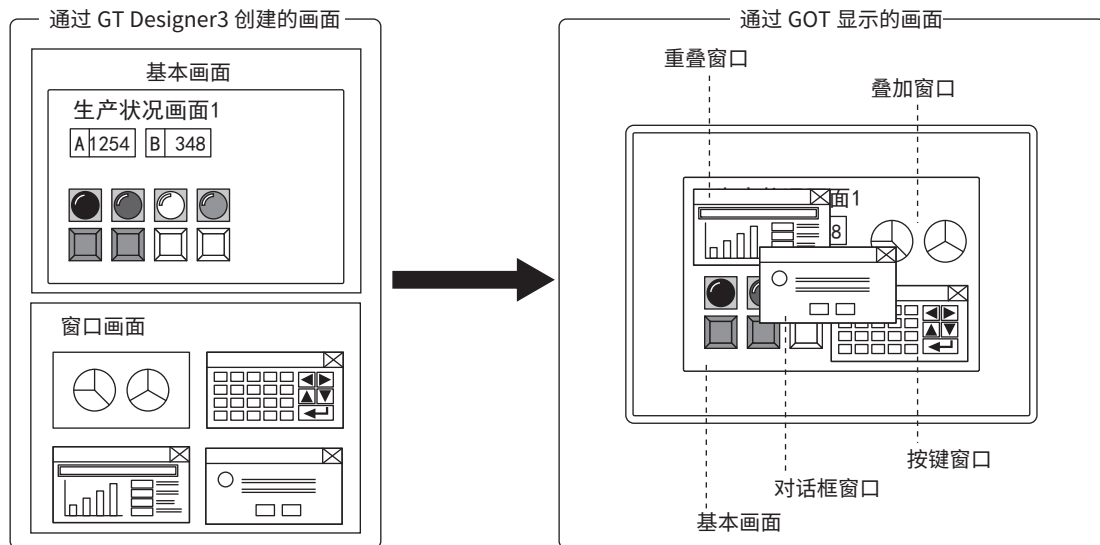
### 7 画面编辑器

配置图形、对象，创建在 GOT 显示的画面。

### 8 状态栏

根据鼠标光标的位置、图形、对象的选择状态，显示信息。

## 2 可通过 GT Designer3 创建的画面



- (1) 基本画面
 

是作为基本画面，在 GOT 显示的画面。  
显示的基本画面通过画面切换软元件进行控制。
- (2) 窗口画面
 

作为重叠窗口、叠加窗口、按键窗口、对话框窗口，在 GOT 显示的画面。

  - (a) 叠加窗口
 

合成在基本画面上，作为基本画面的一部分而显示的窗口。  
可同时显示 2 个 ( 叠加窗口 1, 2)。  
显示的窗口画面通过画面切换软元件进行控制。
  - (b) 重叠窗口
 

在基本画面的前面弹出的窗口。  
可同时显示 5 个 ( 重叠窗口 1 ~ 5)。  
可通过触摸操作或显示位置指定软元件移动显示位置。  
显示的窗口画面通过画面切换软元件进行控制。  
(GT21 最多可显示 2 个 ( 重叠窗口 1, 2) 。)
  - (c) 按键窗口
 

在进行数值输入等时，在基本画面上弹出的窗口。  
可通过触摸操作移动显示位置。  
存在 GOT 的标准按键窗口和用户创建按键窗口。
  - (d) 对话框窗口
 

在最前面显示系统的错误或警告等信息的窗口。  
GOT 的系统信息也在对话框窗口显示。  
显示对话框窗口时，无法操作其他画面。  
显示的窗口画面通过画面切换软元件进行控制。
- (3) 报表画面
 

通过报表功能输出的画面。  
不是在 GOT 中显示的画面。

## 1 为使 GOT 动作所需要的机器

为使 GOT 动作，需要 GOT(①)、电缆(②)、计算机和软件(③)、连接机器(④)。

### ① GOT



GOT2000(GT27)

### ② 电缆



USB电缆  
(GT09-C30USB-5P)



以太网电缆

### ③ 计算机和软件



计算机



GX Works2



GT Designer3(GOT2000)  
GT Designer3(GOT2000)帮助

### ④ 连接机器



可编程控制器  
(QnUDV系列)  
※以太网内置类型



关于画面创建软件的安装方式，请参考以下内容。

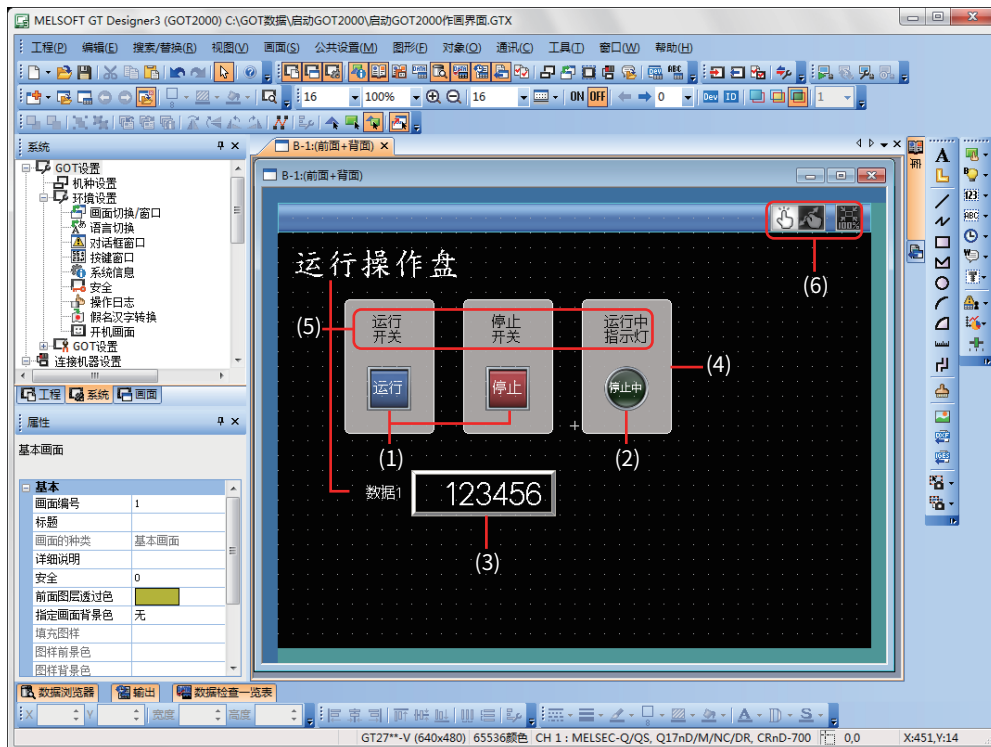
- GT Works3 安装方法 BCN-P5999-0067

关于 GOT 与连接机器的连接方法，请参考以下内容。

- GOT2000 系列 连接手册 (三菱电机机器连接篇) SH-081205CHN

## 1-1 新建工程

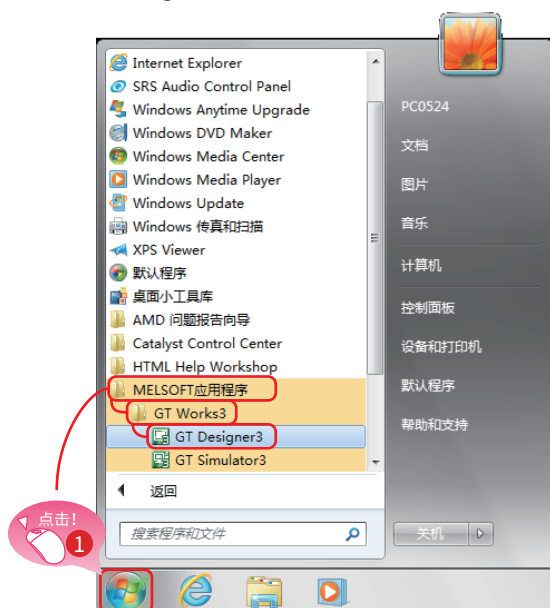
在本书中，创建以下画面。



- (1) 运行开关、停止开关  
通过触摸，执行可编程控制器的位软元件的 ON/OFF。
  - ⇒ 2-1 创建运行开关
  - 2-2 创建停止开关
- (2) 运行中指示灯  
通过可编程控制器的位软元件的 ON/OFF，使指示灯亮灯 / 熄灯。
  - ⇒ 2-3 创建运行中指示灯
- (3) 数值显示  
显示存储于可编程控制器的数值。
  - ⇒ 2-4 创建数值显示
- (4) 图形 (矩形)  
配置矩形，更容易看清开关、指示灯。
  - ⇒ 3-1 创建图形 (矩形)
- (5) 图形 (字符) ①~⑤  
显示画面、开关、指示灯等的说明用字符。
  - ⇒ 3-2 创建图形 (字符) ①~③
  - 3-3 创建图形 (字符) ④、⑤
- (6) 画面手势用开关  
通过双指合拢、双指张开可放大、缩小画面。
  - ⇒ 4-1 设置画面手势功能

## 1. 新建工程

启动 GT Designer3(GOT2000)，根据向导进行设置。



- 1 从 Windows 的开始菜单中选择“MELSOFT 应用程序” → “GT Works3” → “GT Designer3”。



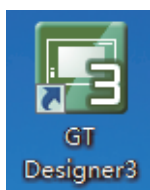
- 2 在工程选择对话框中点击“新建”。

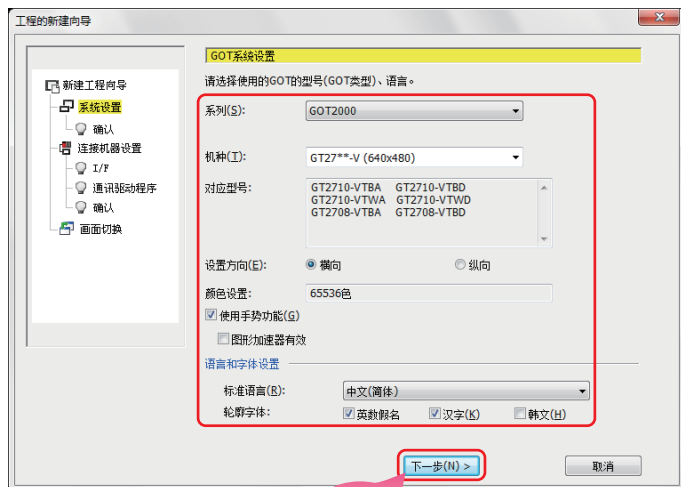


- 3 在新建工程向导的开始画面中点击“下一步”。



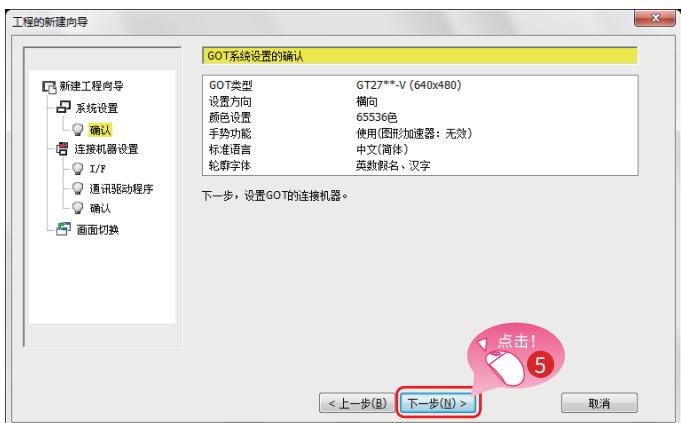
提示 安装时，创建快捷图标后，可从桌面启动。



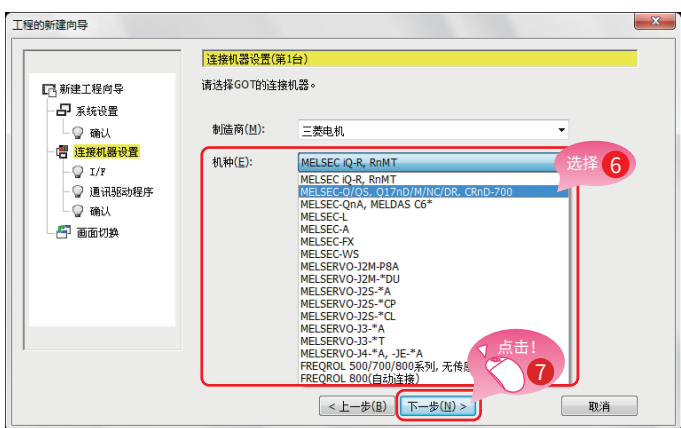


4 确认在系统设置画面的设置，并点击“下一步”按钮。

- 系列 : GOT2000
- 机种 : GT27\*\*-V(640×480)
- 使用手势功能: 勾选
- 标准语言 : 中文(简体)
- 轮廓字体
  - 英数假名: 勾选
  - 汉字 : 勾选
  - 韩文 : 不勾选

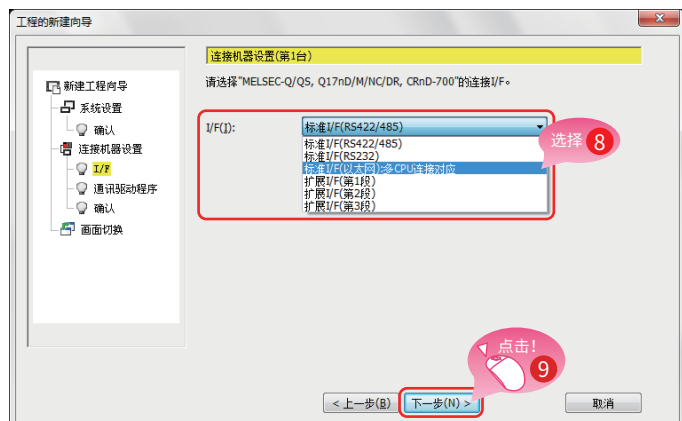


5 确认所显示的内容，并点击“下一步”按钮。



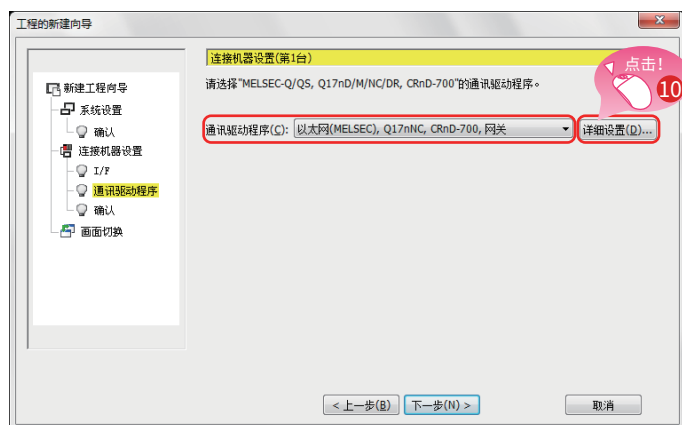
6 在连接机器设置画面中，下拉“机种”，选择“MELSEC-Q/QS, Q17nD/M/NC/DR, CRnD-700”。

7 点击“下一步”按钮。



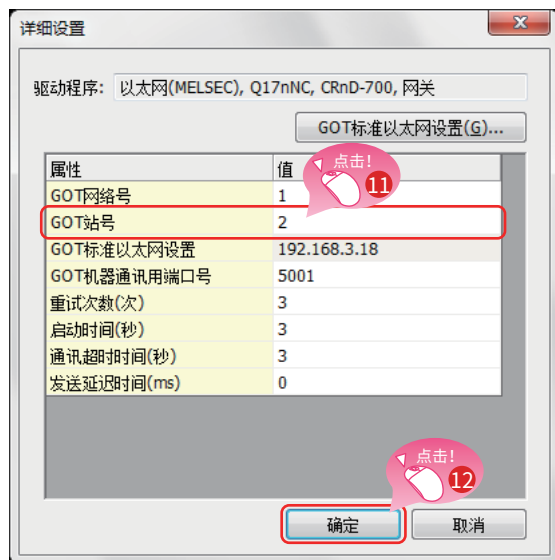
8 下拉“I/F”，选择“标准 I/F(以太网): 多 CPU 连接对应”。

9 点击“下一步”按钮。



10 确认通讯驱动程序的设置，并点击“详细设置”按钮。

通信驱动程序：以太网(MELSEC)，Q17nNC，CRnD-700，网关



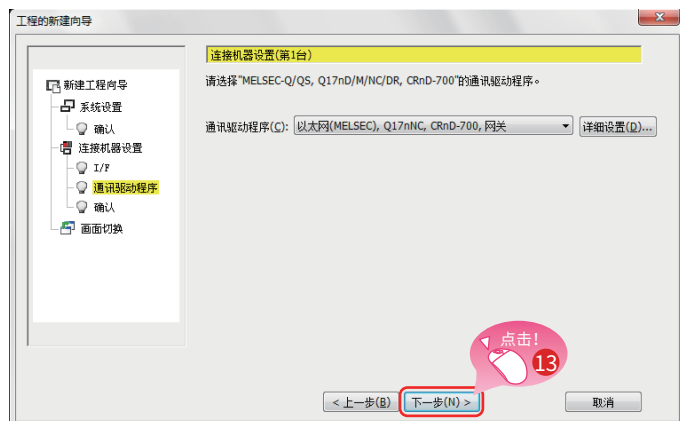
11 由于显示左侧的画面，更改“GOT 站号”。  
GOT 站号：2

12 点击“确定”按钮。

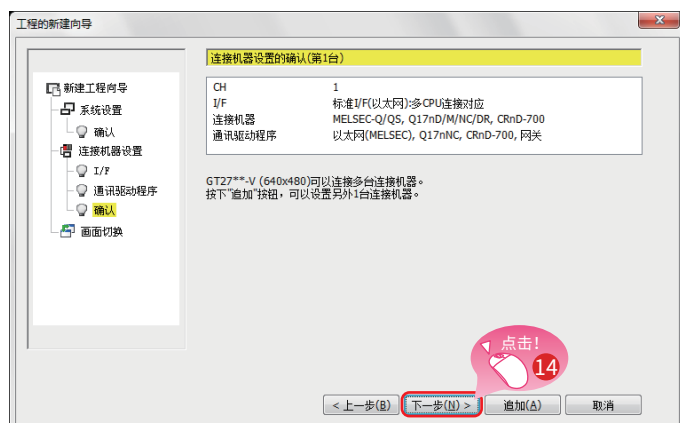


点击“GOT 标准以太网设置”按钮后，可更改 GOT 的 IP 地址。





13 点击“下一步”按钮。



14 确认所显示的内容, 并点击“下一步”按钮。

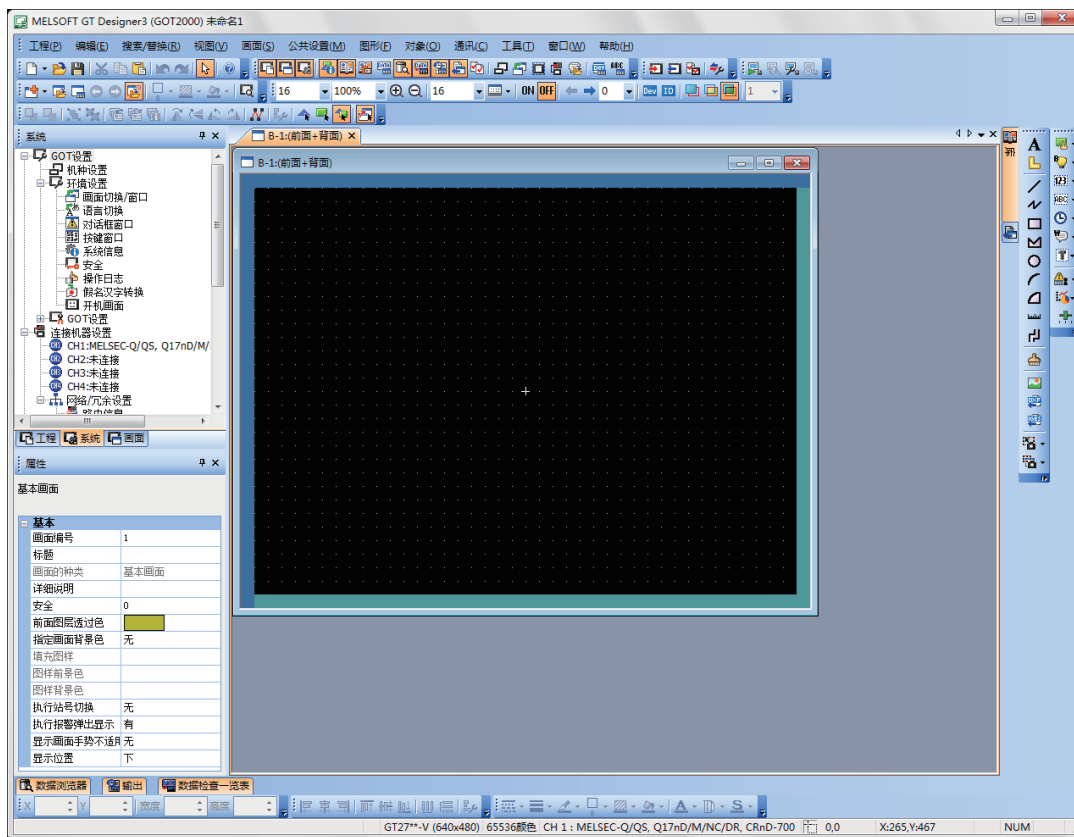


15 确认基本画面的画面切换软件元件的设置, 并点击“下一步”按钮。  
基本画面: GD100(默认)



16 确认向导所设置的内容，并点击“结束”按钮。

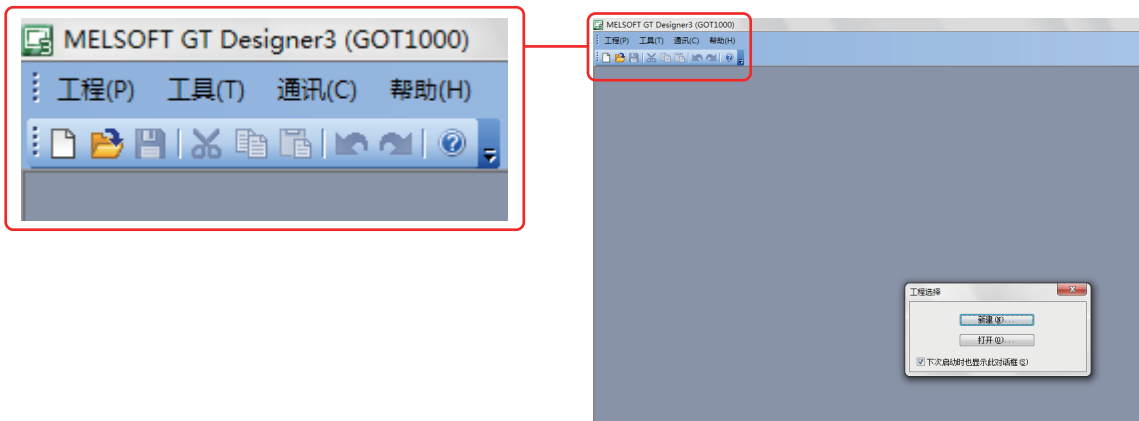
出现 GT Designer3(GOT2000) 的编辑画面，创建基本画面 1。



## GT Designer3 (GOT1000) 启动时的应对措施

GT Designer3 启动已保存了上次工程的画面创建软件。

GOT1000 用画面创建软件启动的状态



如果 GOT1000 用画面创建软件已启动，请使用以下任一方法启动 GOT2000 用画面创建软件。

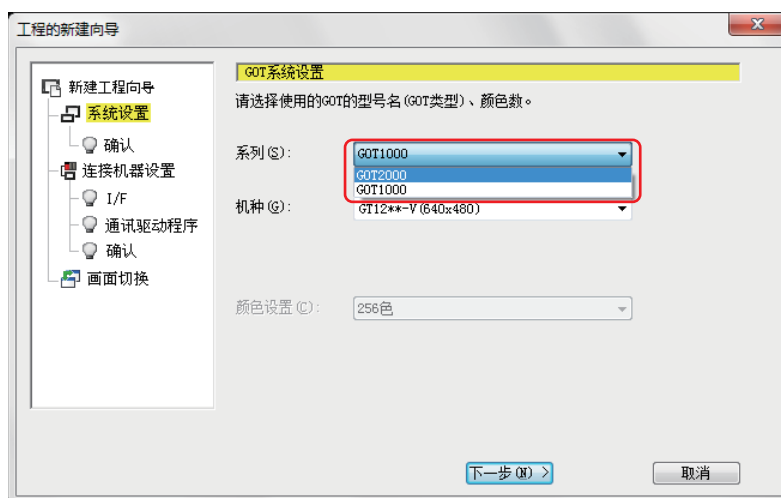
### (1) 从菜单启动 GT Designer3(GOT2000)

选择菜单栏的“工程”→“启动 GT Designer3(GOT2000)”，启动 GT Designer3(GOT2000)。



### (2) 从向导启动 GT Designer3(GOT2000)

在“工程的新建向导”的“系列”中选择“GOT2000”，启动 GT Designer3(GOT2000)。



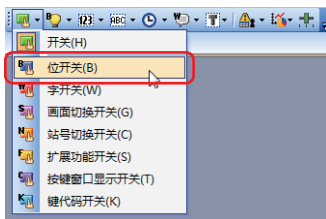
## 2-1 创建运行开关

### 1. 配置开关

选择菜单栏的“对象”→“开关”→“位开关”，配置开关。

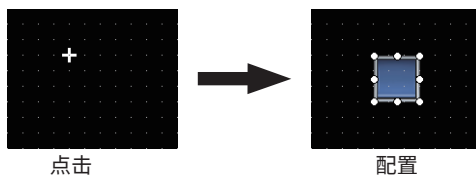


也可从工具栏进行选择。

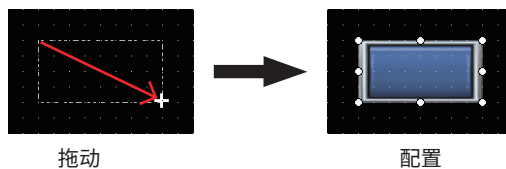


#### 配置对象

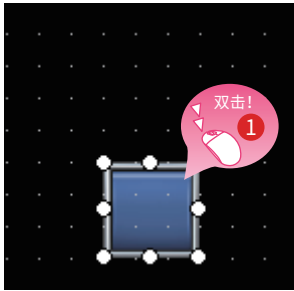
从菜单或工具栏选择对象后，光标变为+。  
点击画面编辑器上希望配置的位置。



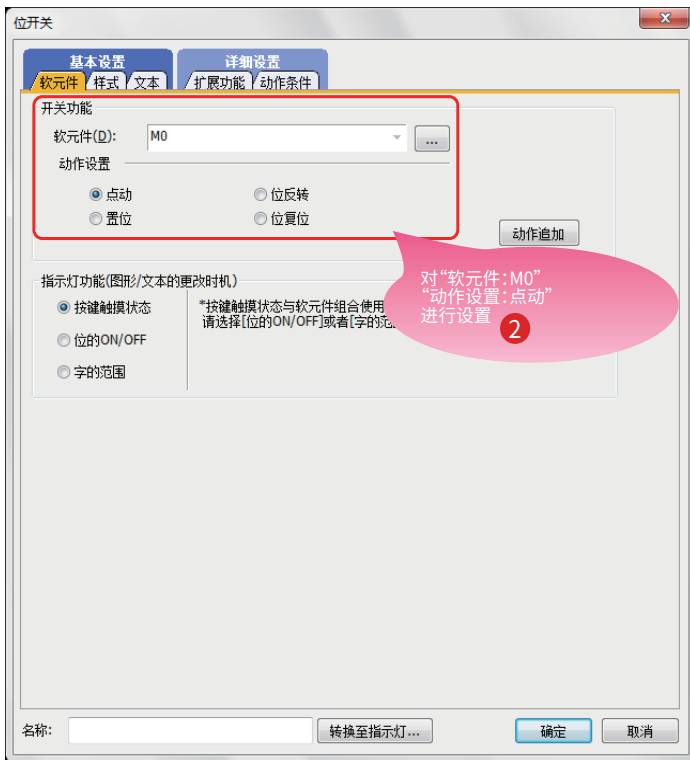
如果一边拖动，一边配置对象，可将对象以任意尺寸进行配置。



## 2. 设置软元件和动作



① 双击已配置的开关。




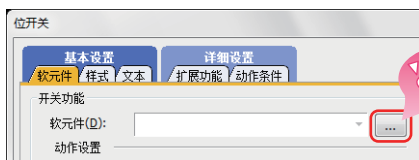
显示对话框后，设置以下内容。

② 软元件：M0  
动作设置：点动



### 软元件的设置

点击  后，对软元件进行设置。



也可直接使用键盘输入。



## 3. 设置字符



3 选择文本页。

4 对字符串输入“运行”。

5 点击“确定”按钮。



完成运行开关。



如果出现问题，按下 F1 键，启动 GT Designer3(GOT2000) 帮助，根据操作状态显示帮助信息。  
关于 GT Designer3(GOT2000) 帮助，请参考以下内容。

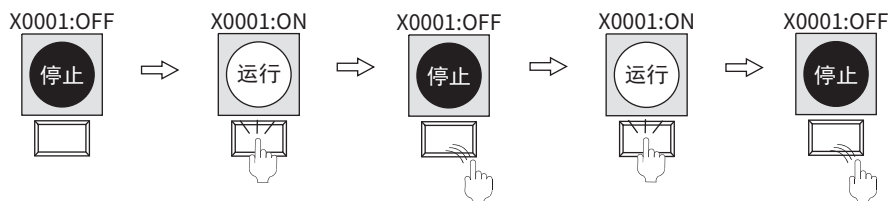
➡ 附录 1.3 帮助

## 位开关的动作

位开关可将开关所指定的位软元件设为 ON、OFF。  
可通过位开关设置的动作如下所示。

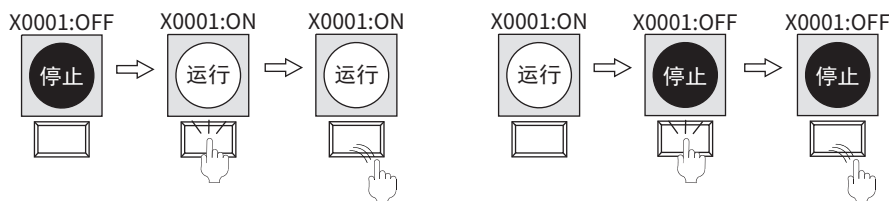
### (1) 点动

只有在触摸过程中，将指定的位软元件设为 ON。



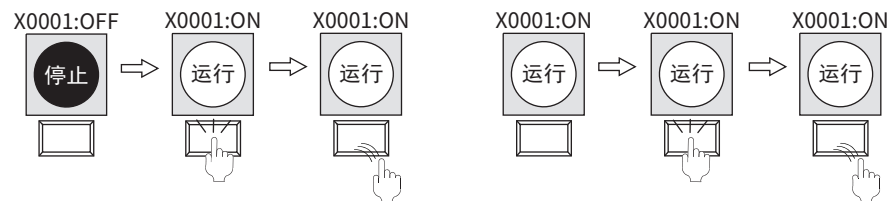
### (2) 位反转

触摸后，将指定的位软元件状态设为反转 (ON  $\leftrightarrow$  OFF)。



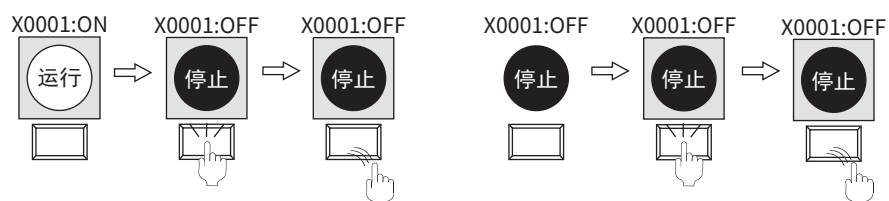
### (3) 置位

触摸后，将指定的位软元件设为 ON。



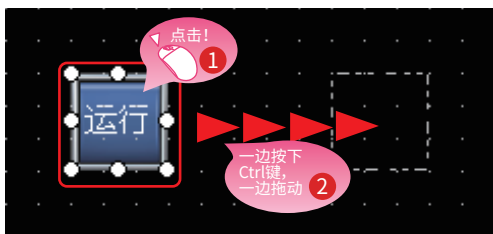
### (4) 位复位

触摸后，将指定的位软元件设为 OFF。



## 2-2 创建停止开关

## 1. 复制运行开关

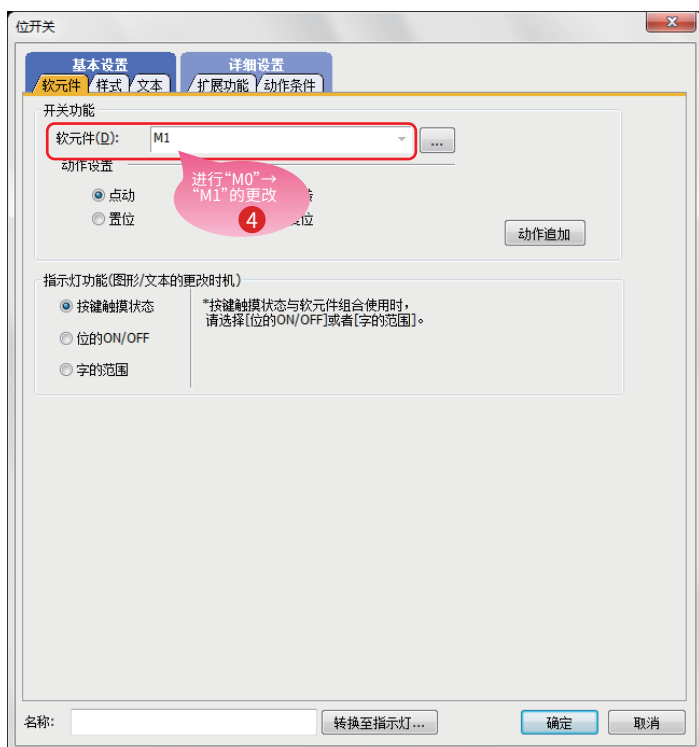


- ① 选择运行开关。
- ② 一边按下 Ctrl 键，一边拖动。

## 2. 更改已复制运行开关的软元件



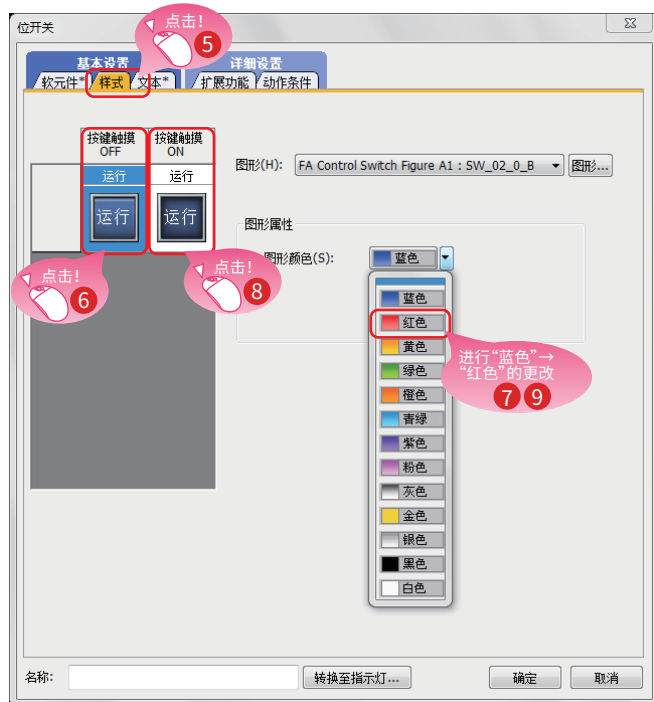
- ③ 双击已复制的运行开关。



- ④ 显示对话框后，将软元件更改为以下内容。  
软元件：M0 → M1



### 3. 更改开关的图形颜色



- 5 选择样式页。
- 6 选择 OFF 时的图形。
- 7 选择图形颜色。  
蓝色→红色
- 8 选择 ON 时的图形。
- 9 选择图形颜色。  
蓝色→红色

### 4. 更改开关的字符



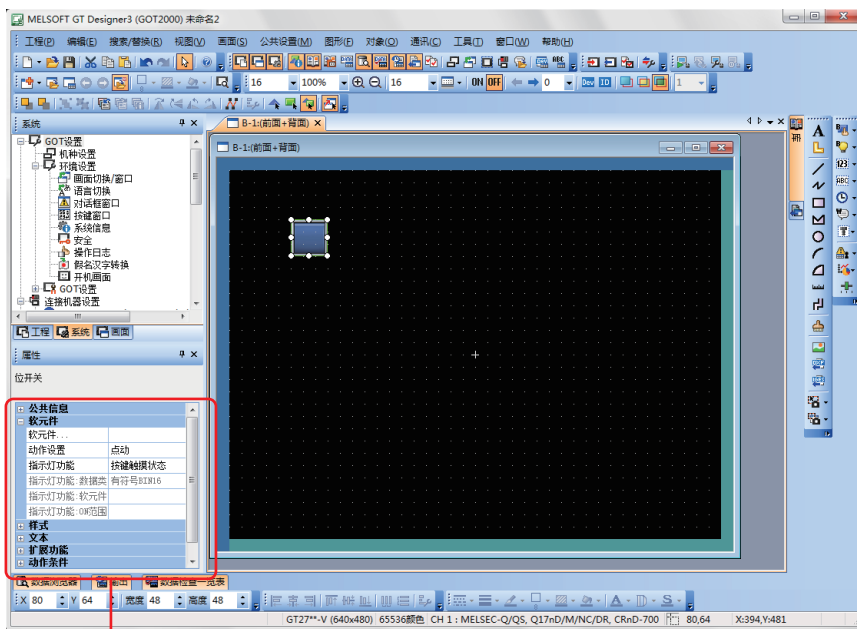
- 10 选择文本页。
- 11 对字符串输入“停止”。
- 12 点击“确定”按钮。



完成停止开关。

## 属性表

在属性表中，使用一览表显示所选择的画面、图形、对象的属性和设置值。可在不打开设置对话框的情况下，确认、更改设置内容。此外，也可选择多个在相同画面上配置的图形、对象，批量更改设置值。



关于显示方法、设置方法，请参考帮助或 GT Designer3 (GOT2000) 画面设计手册。

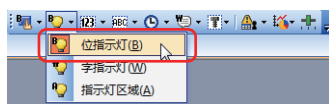
## 2-3 创建运行中指示灯

### 1. 配置指示灯

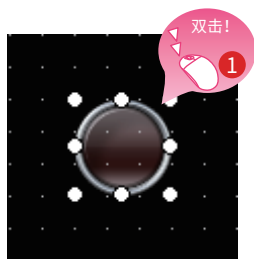
选择菜单栏的“对象”→“指示灯”→“位指示灯”，配置指示灯。



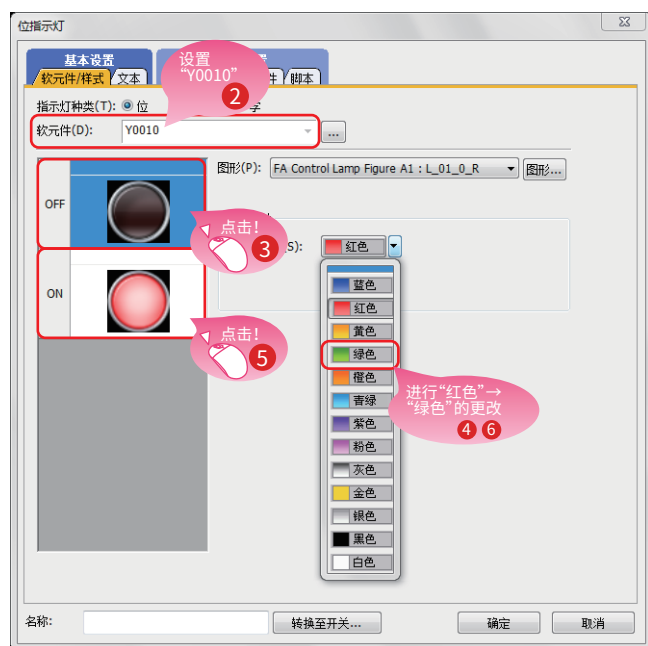
也可从工具栏进行选择。



### 2. 设置指示灯的软元件、图形和颜色



① 双击已配置的指示灯。



显示对话框后，设置以下内容。

② 软元件：Y0010

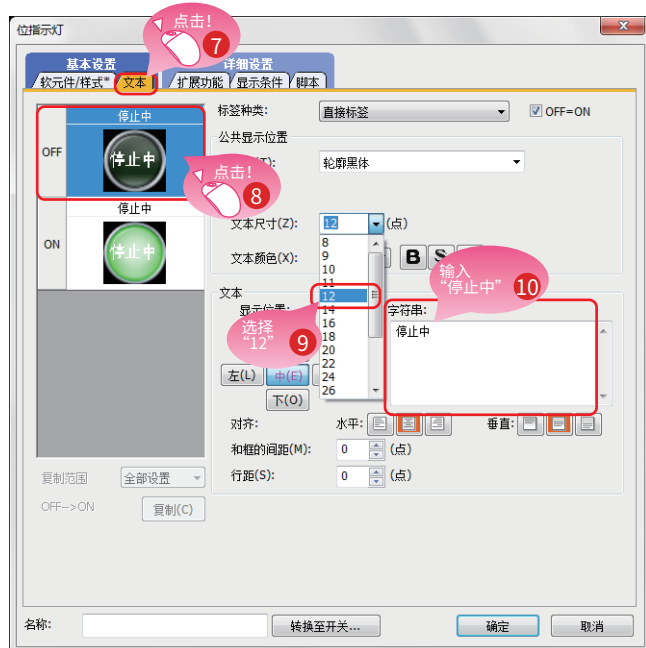
③ 选择 OFF 时的图形

④ 选择图形颜色  
红色→绿色

⑤ 选择 ON 时的图形

⑥ 选择图形颜色  
红色→绿色

## 3. 设置指示灯的字符



- 7 选择文本页。
- 8 选择 OFF 图形。
- 9 字符尺寸：选择 12 点。
- 10 对字符串输入“停止中”。



- 11 取消 OFF=ON 的勾选。
- 12 选择 ON 图形。
- 13 将文本颜色设为黑色。
- 14 对字符串输入“运行中”。
- 15 点击“确定”按钮。



完成运行中指示灯。

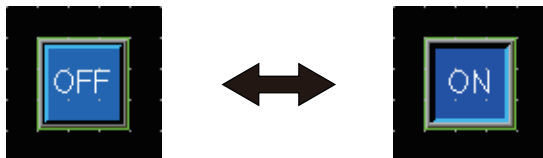
## 显示在画面编辑器上的对象

可切换在画面编辑器上显示的对象条件，也可切换设置信息的显示和隐藏。

### (1) 切换在画面编辑器上显示的对象条件

#### (a) 切换 ON、OFF

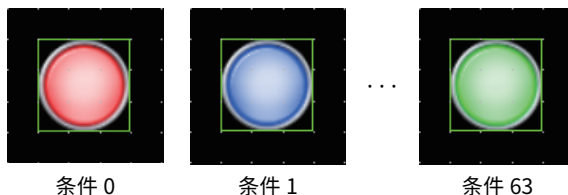
选择“视图”→“ON/OFF 显示切换”菜单后，切换画面编辑器上的对象的 ON、OFF。  
设置条件的对象以 OFF 为条件 0，以 ON 为条件 1 切换显示。



#### (b) 指定条件号进行切换

选择“视图”→“条件号”→“前一个条件”、“下一个条件”菜单后，根据条件号，切换画面编辑器上的对象显示。

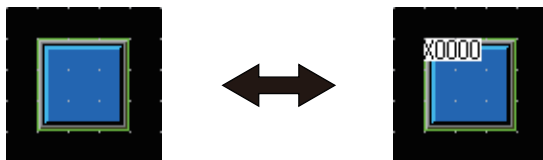
通过 ON、OFF 切换的对象在条件为 0 时为 OFF，条件为 1 以上时为 ON，切换显示。



### (2) 设置在画面编辑器上显示的信息

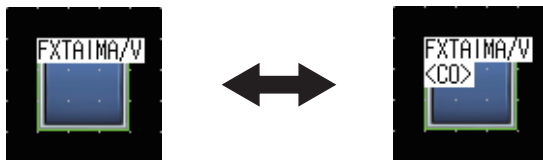
#### (a) 软元件

选择“视图”→“显示项目”→“软元件”菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏软元件。



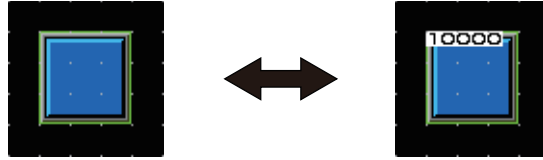
#### (b) 标签的软元件

选择“视图”→“显示项目”→“标签的软元件”菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏标签所分配的软元件。



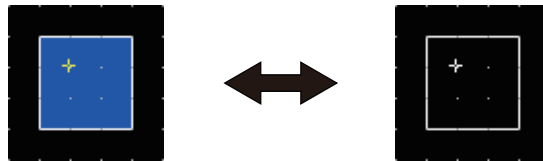
(c) 对象 ID

选择“视图” → “显示项目” → “对象 ID” 菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏对象 ID。



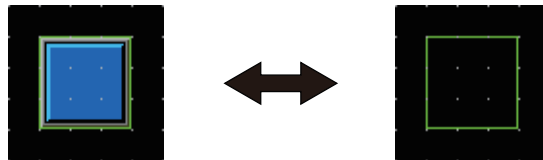
(d) 涂刷

选择“视图” → “显示项目” → “涂刷” 菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏涂刷。



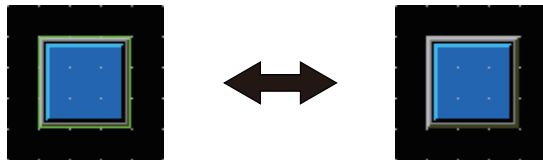
(e) 对象

选择“视图” → “显示项目” → “对象” 菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏对象。



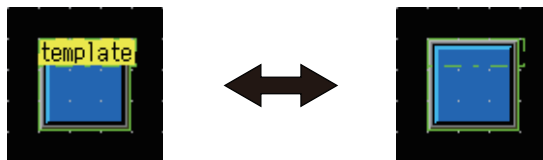
(f) 对象框

选择“视图” → “显示项目” → “对象框” 菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏对象框。



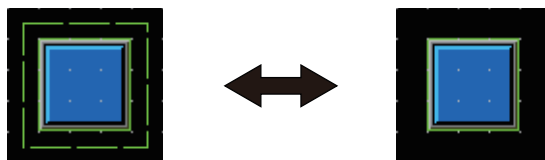
(g) 模板信息

选择“视图” → “显示项目” → “模板信息” 菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏模板信息。



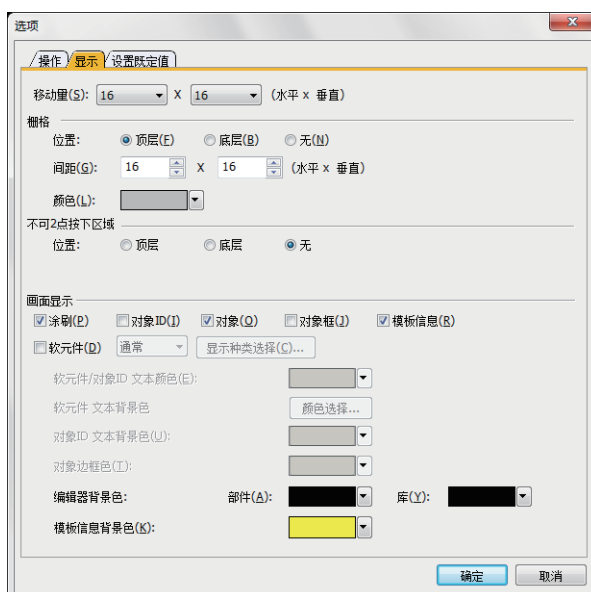
## (h) 触摸区

选择“视图”→“显示项目”→“触摸区”菜单后，在画面编辑器上切换显示、隐藏触摸区。



## (i) 选项

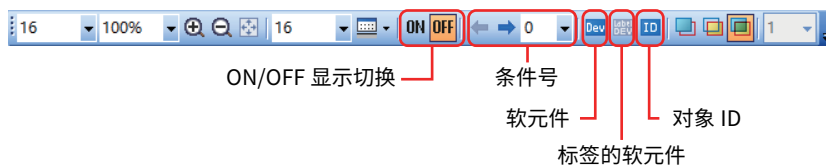
选择“视图”→“显示项目”→“选项”菜单后，显示“选项”对话框。可设置在画面编辑器上显示的内容。



关于选项的详细，请参考帮助或 GT Designer3 (GOT2000) 画面设计手册。

## 通过工具栏进行的操作

显示的切换也可通过“视图”工具栏进行操作。



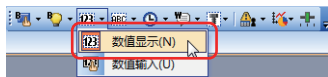
## 2-4 创建数值显示

## 1. 配置数值显示

选择菜单栏的“对象”→“数值显示/输入”→“数值显示”，配置数值显示。



也可从工具栏进行选择。



## 2. 设置数值显示的软元件和数值尺寸



① 双击已配置的数值显示。



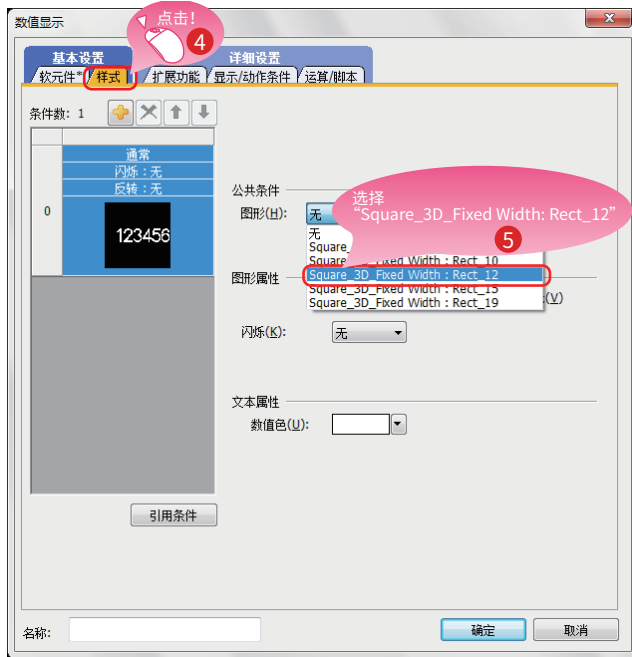
显示对话框后，设置以下内容。

② 软元件：D10

③ 数值尺寸：选择 36 点。

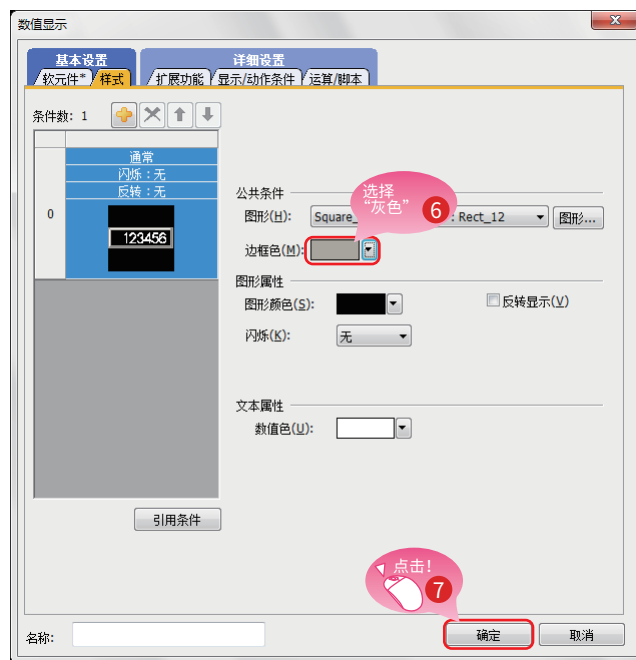


### 3. 设置数值显示的图形和边框颜色



4 选择样式页。

5 在图形中选择 Square\_3D\_Fixed Width: Rect\_12。



6 边框色选择灰色。

7 点击“确定”按钮。



完成数值显示。

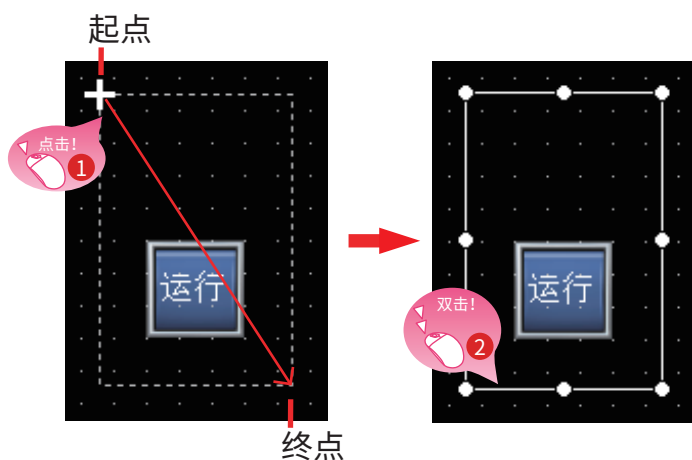
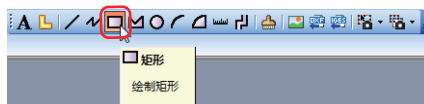
## 3-1 创建图形 (矩形)

## 1. 配置矩形

选择菜单栏的“图形”→“矩形”，配置矩形。



也可从工具栏进行选择。



① 使用鼠标点击起点，并拖动至终点。

② 双击矩形。

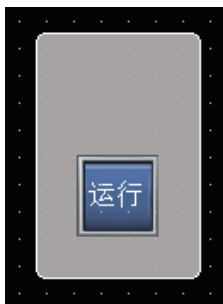
## 2. 更改矩形的设置。



显示对话框后，设置以下内容。

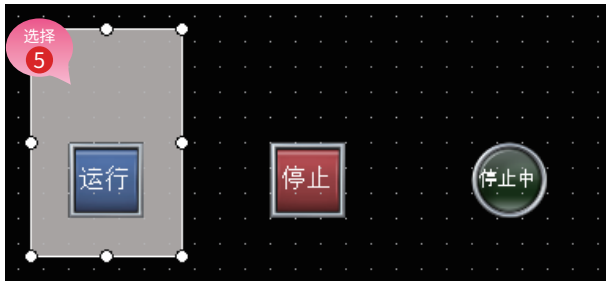
③ 填充图样：□ 8  
图形颜色：灰色  
类型：圆角  
半径：5点

④ 点击“确定”按钮。



完成矩形。

### 3. 连续复制矩形

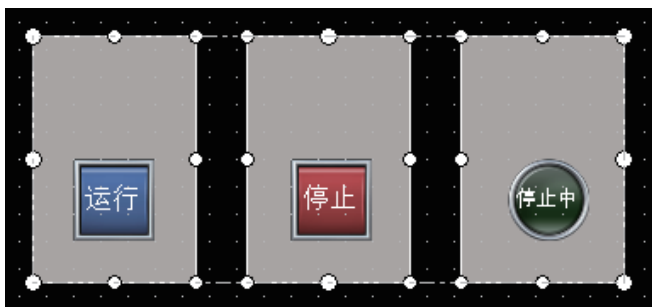


- 5 选择矩形后，选择菜单栏的“编辑”→“连续复制”。



显示对话框后，设置以下内容。

- 6 复制后的全体数：X 方向 3
- 7 间距：X 方向 30
- 8 点击“确定”按钮后，连续复制矩形。



图形在对象的背面图层进行配置。

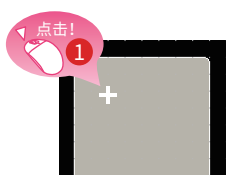
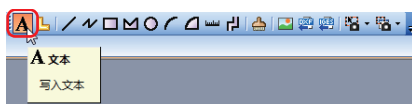
## 3-2 创建图形 ( 字符 ) ①~③

## 1. 配置图形 ( 字符 ) ①

选择菜单栏的“图形”→“文本”，配置图形 ( 字符 )。



也可从工具栏进行选择。



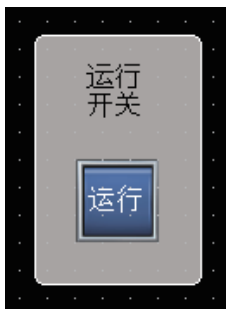
① 在输入文本的位置点击鼠标。

## 2. 设置图形 ( 字符 ) ①



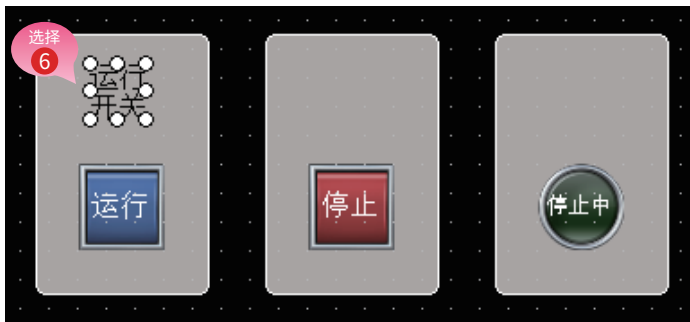
显示对话框后，设置以下内容。

- ② 字符串：运行开关  
(在“运行”后按下 Enter 键，可换行。)
- ③ 文本颜色：黑色
- ④ 对齐：居中对齐
- ⑤ 点击“确定”按钮。



完成图形 ( 字符 ) ①。

### 3. 连续复制图形 ( 字符 ) ①, 创建图形 ( 字符 ) ②、③。



6 选择图形 ( 字符 ) ①后, 选择菜单栏的“编辑” → “连续复制”。

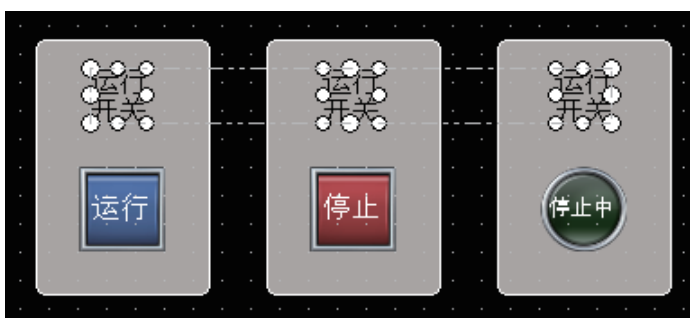


显示对话框后, 设置以下内容。

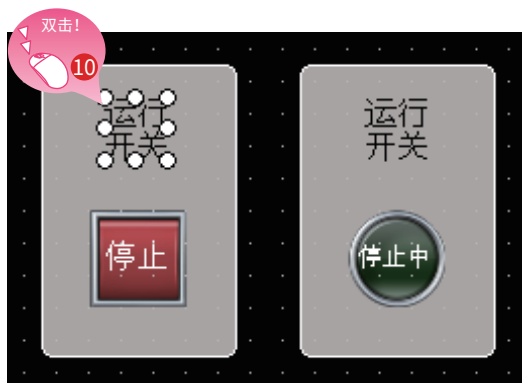
7 复制后的全体数: X 方向 3

8 间距 : X 方向 95

9 点击“确定”按钮后, 连续复制图形 ( 字符 )。



## 4. 修改已复制的图形 ( 字符 ) 的文本



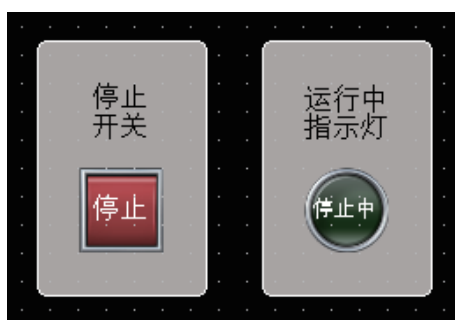
10 双击已复制的图形 ( 字符 ) ②。



显示对话框后，设置以下内容。

11 字符串：停止开关  
(在“停止”后按下 Enter 键，可换行。)

12 点击“确定”按钮。



同样也修改图形 ( 字符 ) ③。

字符串：运行中指示灯  
(在“运行中”后按下 Enter 键，可换行。)

完成图形 ( 字符 ) ②、③。

### 3-3 创建图形 ( 字符 ) ④、⑤

GOT 的特点

GT Designer3 的特点

准备机器

STEP1 创建工程

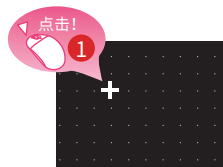
STEP2 传送工程

STEP3 使用 GOT

附录

#### 1. 配置图形 ( 字符 ) ④

选择菜单栏的“图形”→“文本”，配置图形 ( 字符 )。图形 ( 字符 ) 也可从工具栏进行选择。



① 在输入文本的位置点击鼠标。

#### 2. 设置图形 ( 字符 ) ④



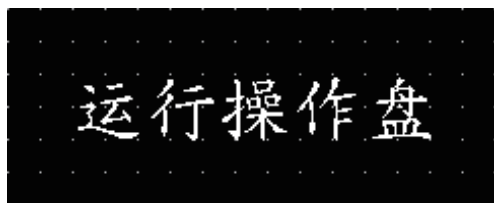
显示对话框后，设置以下内容。

② 字符串：运行操作盘

③ 字体：轮廓楷体

④ 文本尺寸：36 点

⑤ 点击“确定”按钮。



完成图形 ( 字符 ) ④。

#### 3. 同样配置、设置图形 ( 字符 ) ⑤



设置以下内容。

字符串：数据 1

字体：轮廓黑体

文本尺寸：16 点

完成图形 ( 字符 ) ⑤。

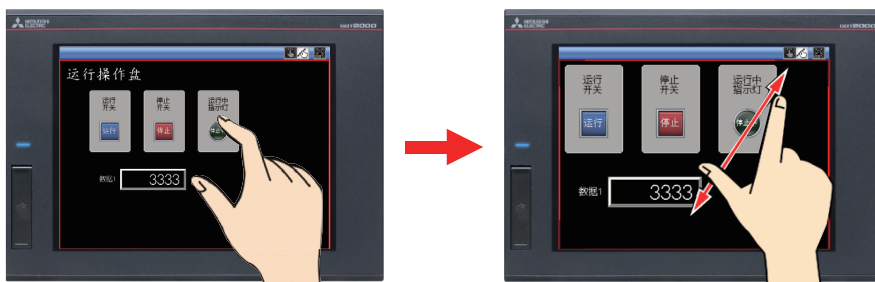
## 4-1 设置画面手势功能

## 1. 什么是画面手势功能

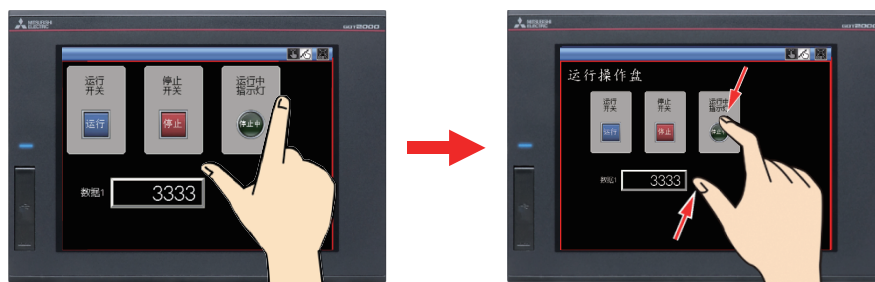
画面手势功能是指可对 GOT 的监视画面进行缩放、滚动的功能。

通过双指张开和双指合拢等手势，可直接触摸 GOT 的监视画面，对对象的显示内容进行画面滚动、放大、缩小。

(例) 通过双指张开手势放大画面



(例) 通过双指合拢手势缩小画面



画面手势功能在默认设置中为有效。

如果变为无效，请按照以下步骤进行设置。

选择菜单栏的“公共设置”→“GOT 机种设置”后，显示机种设置对话框。

请勾选“使用手势功能”，点击“确定”。

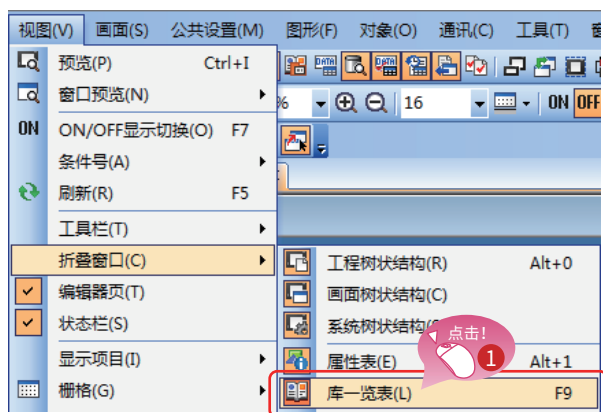
画面手势功能设为有效。



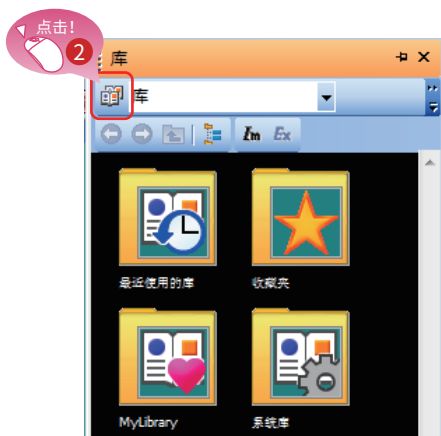



### 2. 创建画面手势用对象

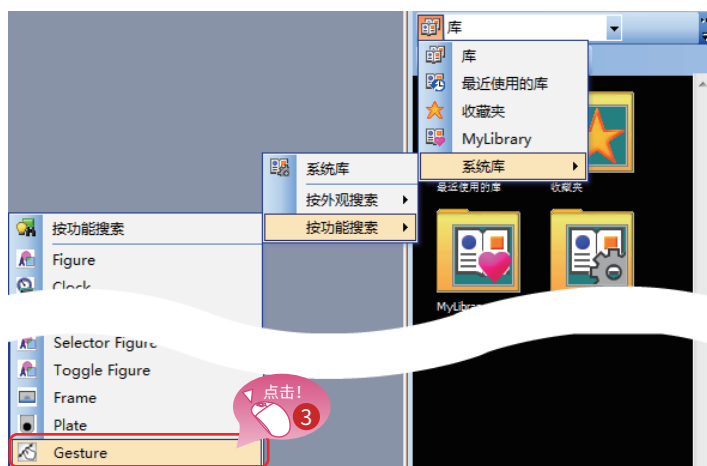
配置画面手势模式的切换开关。



1 选择菜单栏的“视图”→“折叠窗口”→“库一览表”。



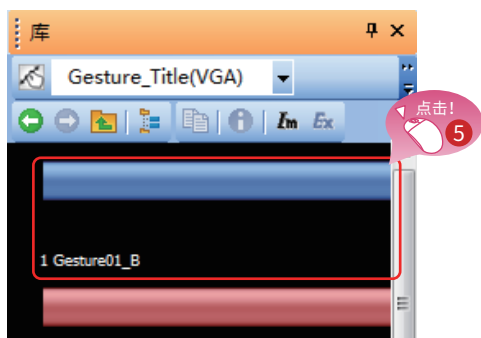
2 点击“库一览表”窗口的  图标。



3 选择所显示的下拉菜单的“系统库”→“按功能搜索”→“Gesture”。



4 双击 “Gesture\_Title(VGA)”。



5 通过一览表显示登录的样式。  
点击 “1 Gesture01\_B”。



6 直接将光标移动至画面编辑器后，点击画面的左上方。  
(显示表示对象大小的虚线。)

配置画面手势用对象。



#### 画面手势用对象的功能

- 画面手势模式切换  
触摸后，切换至画面手势模式。



- 解除画面手势模式  
触摸画面手势模式后，解除画面手势模式。

通过触摸解除



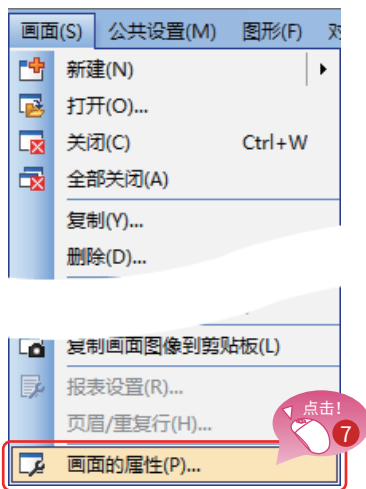
- 原尺寸显示 (100% 显示)  
触摸后，使用手势功能，将放大的画面恢复至 100% 显示。

通过触摸以  
显示原尺寸

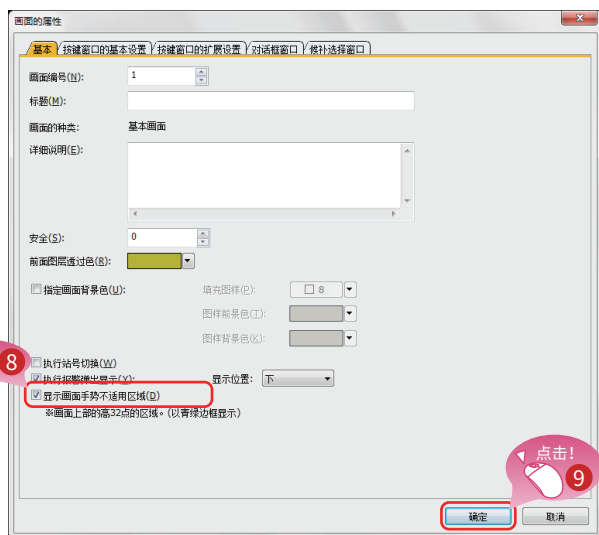


### 3. 显示画面手势不适用区域

“画面手势不适用区域”是指在使用手势功能过程中，也不进行缩放、画面滚动，从画面上端开始的 32 点部分的区域。



7 选择菜单栏的“画面”→“画面的属性”。



8 勾选“显示画面手势不适用区域”。

9 点击“确定”按钮。



完成画面手势功能的设置。

## 5-1 确认显示 (画面预览)

## 1. 确认已创建的画面、对象的 ON/OFF 的显示状态。

选择菜单栏的“视图”→“预览”。



- ① 由于显示画面预览窗口，因此点击“ON”按钮。



- ② 对象的图形变为 ON 图形。

- ③ 点击“OFF”按钮后，显示 OFF 图形。

## 确认各个对象的指示灯、开关的显示

在画面预览中，也可在指示灯、开关等各个对象切换显示，进行确认。

### (1) ON/OFF 的切换



1 右击任意的对象。

2 选择“ON”或“OFF”。



显示 ON 图形或 OFF 图形。

## (2) 更改数值显示 / 输入的预览值



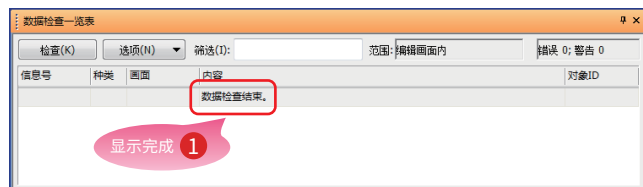
- 1 右击数值显示。
- 2 选择“更改预览值”。
- 3 输入任意数值。
- 4 点击“确定”按钮。

更改预览值。

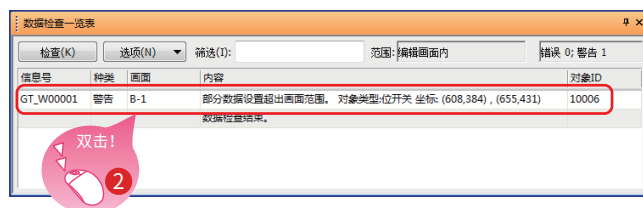
## 5-2 确认数据错误 (数据检查)

### 1. 检查工程中是否存在错误

选择菜单栏的“工具”→“数据检查”→“检查”。



① 在数据检查一览表窗口中显示“数据检查结束”，如果没有错误，则没有问题。



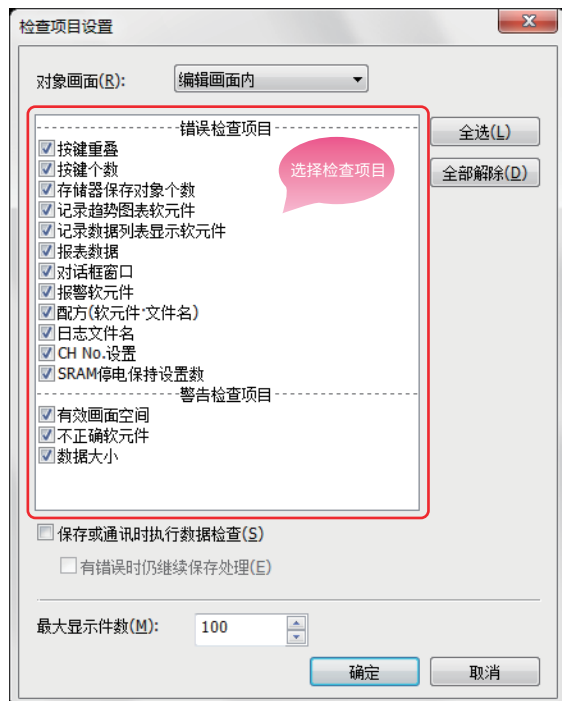
② 如果发现错误，双击结果后，会定位至引起错误或警告的部分。请确认错误内容，更改设置。



提示

可通过数据检查设置检查的项目。

选择菜单栏的“工具”→“数据检查”→“项目设置”。

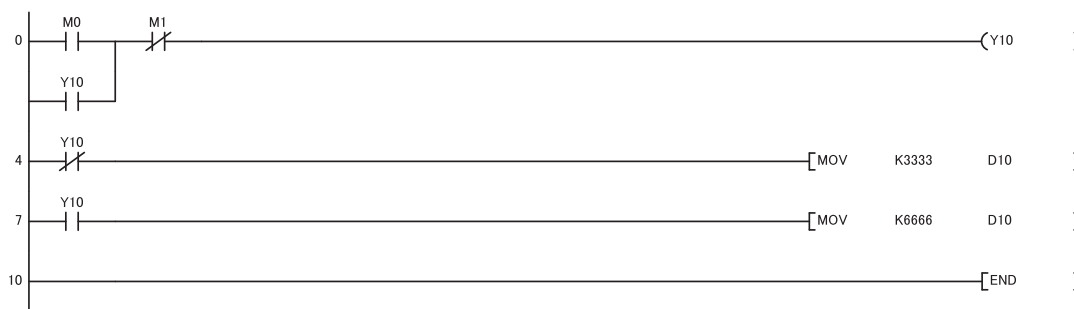


## 5-3 确认动作 ( 模拟器 )

## 1. 准备顺控程序

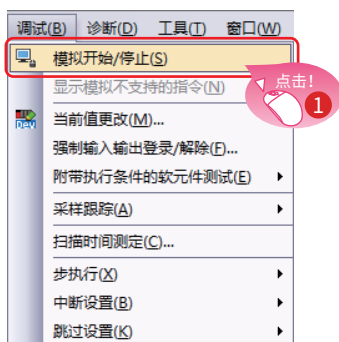
准备使用模拟器进行模拟的顺控程序。  
在进入下一步骤之前，请使用 GX Works2 创建顺控程序。

<程序例>



## 2. 启动可编程控制器的模拟器

从 GX Works2 启动 GX Simulator2。



① 选择 GX Works2 的菜单栏的“调试” → “模拟开始 / 停止”。

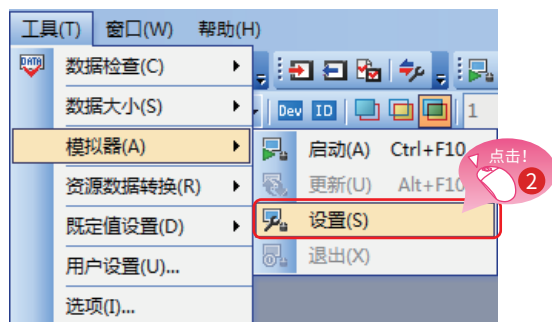


启动 GX Simulator2。

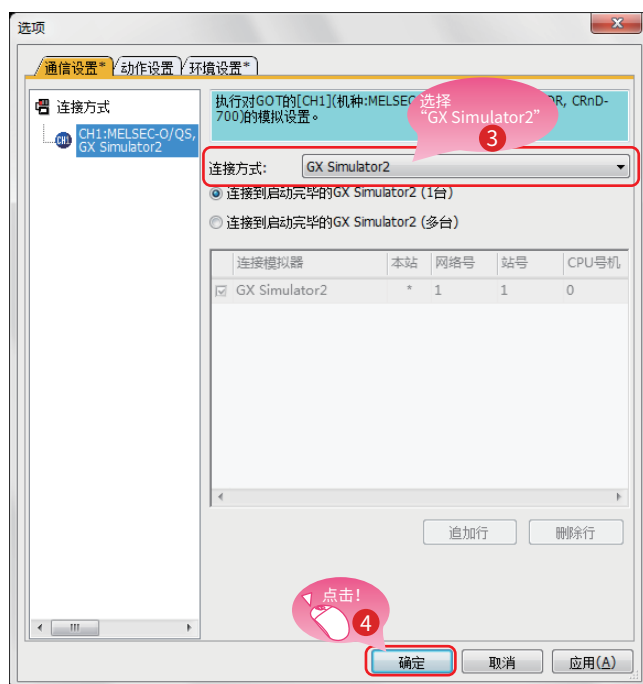


## 3. 启动 GOT 的模拟器，并确认。

从 GT Designer3(GOT2000) 启动 GT Simulator3，并确认。



- 2 选择 GT Designer3(GOT2000) 的菜单栏的“工具”→“模拟器”→“设置”。



- 3 显示对话框后，在连接方法中选择 GX Simulator2。

- 4 点击“确定”按钮，完成设置。



- 5 选择 GT Designer3(GOT2000) 的菜单栏的“工具”→“模拟器”→“启动”。



模拟器启动后，可模拟已创建的画面。



6 点击运行按钮。

7 运行中指示灯亮灯，数据 1 的数值变为 6666。



提示 也可从 GT Designer3 的工具栏启动、更新、结束模拟器。



(1) (2) (3) (4)

- (1) “模拟器：启动”  
启动 GT Simulator3，开始模拟。
- (2) “模拟器：更新”  
使用编辑中的工程对模拟中的工程进行更新。  
可立即反映使用 GT Designer3 进行更改的内容。
- (3) “模拟器：设置”  
打开模拟器的设置画面。
- (4) “模拟器：退出”  
结束 GT Simulator3。

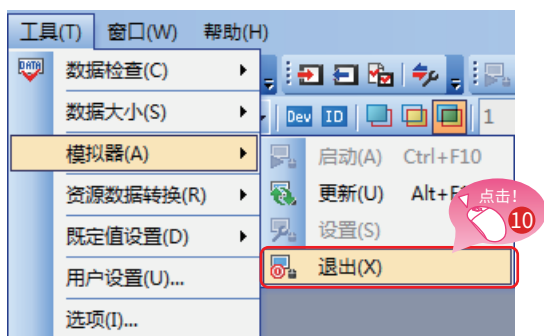


8 点击停止按钮。

9 运行中指示灯熄灭，数据 1 的数值变为 3333。

### 4. 结束 GOT 的模拟器

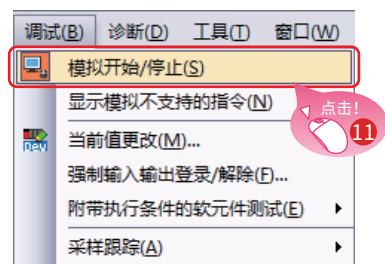
如果模拟结束，则结束 GT Simulator3。



10 选择 GT Designer3(GOT2000) 的菜单栏的“工具” → “模拟器” → “退出”。

### 5. 结束可编程控制器模拟器

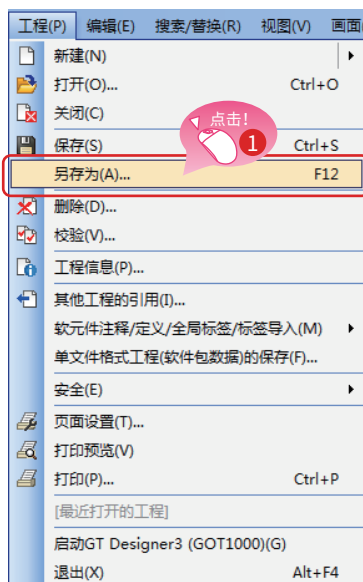
结束 GX Works2 的 GX Simulator2。



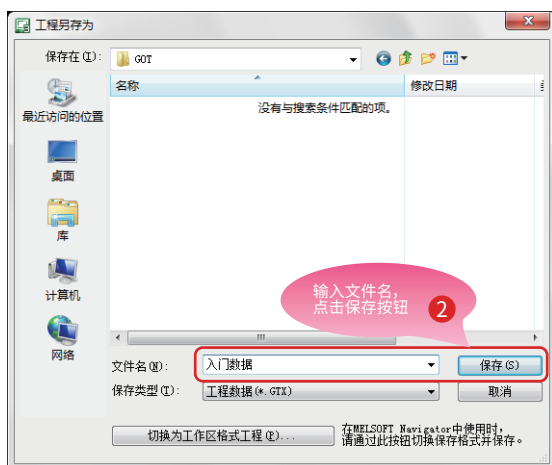
11 选择 GX Works2 的菜单栏的“调试” → “模拟开始 / 停止”。

## 6-1 保存工程

## 1. 保存已创建的画面



① 选择菜单栏的“工程”→“另存为”。



② 输入文件名，点击“保存”按钮后，进行保存。

## 2. 文件种类

工程可以通过以下方式进行保存。

- 工作区格式
- 单文件格式 (\*.GTX)
- 带系统应用程序的单文件格式 (\*.GTXS)

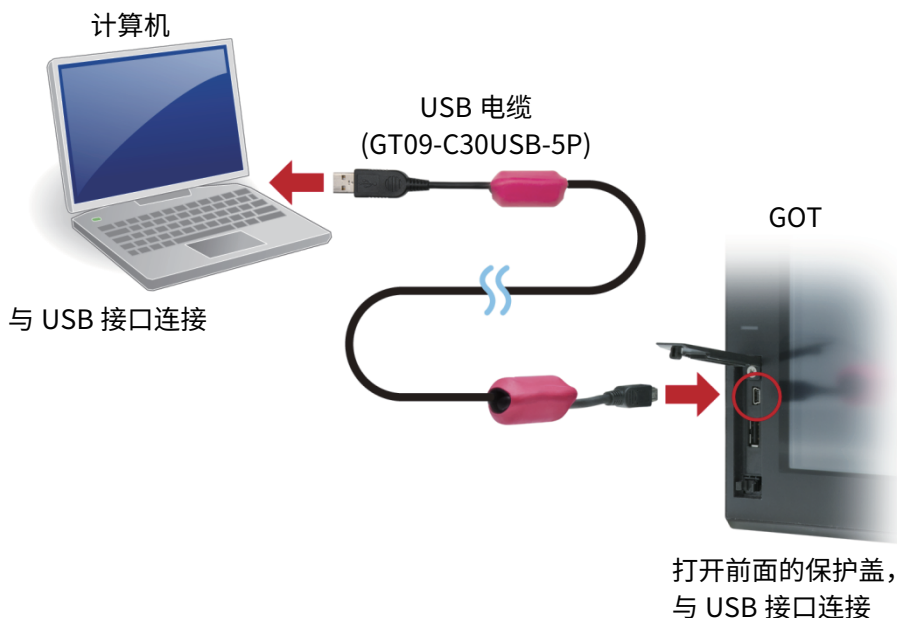


在本书中，以单文件格式 (\*.GTX) 的工程进行说明。

关于各个保存方式的详细信息，请浏览帮助或 GT Designer3 (GOT2000) 画面设计手册。

**1-1 传送工程数据****1. 计算机和 GOT 连接**

使用 USB 电线将计算机和 GOT 连接。



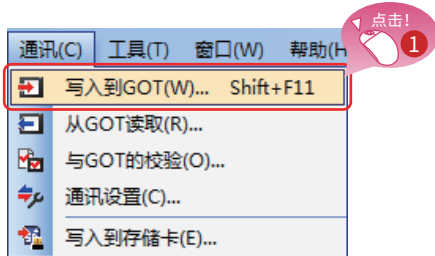
- \* 为了与 GOT 进行 USB 通讯，必须安装 USB 驱动程序。  
在第一次连接时，USB 驱动程序会自动安装到计算机中。  
也可使用 USB 电缆以外的连接方法、SD 存储卡进行数据传送。



关于使用 USB 电缆以外的连接方法、SD 存储卡进行数据传送，请浏览帮助或 GT Designer3 (GOT2000) 画面设计手册。

### 2. 进行通讯设置

设置计算机与 GOT 的通讯。  
在设置前，请接通 GOT 的电源。



1 选择菜单栏的“通讯”→“写入到 GOT”。



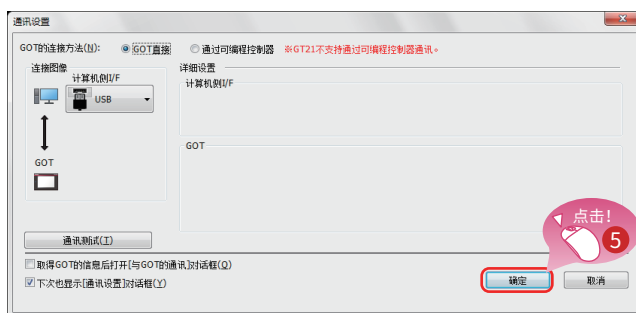
2 确认设置内容为以下内容。  
GOT 的连接方法：GOT 直接  
计算机侧 I/F ：USB

实施通讯测试，检查是否已连接。

3 点击“通讯测试”按钮。



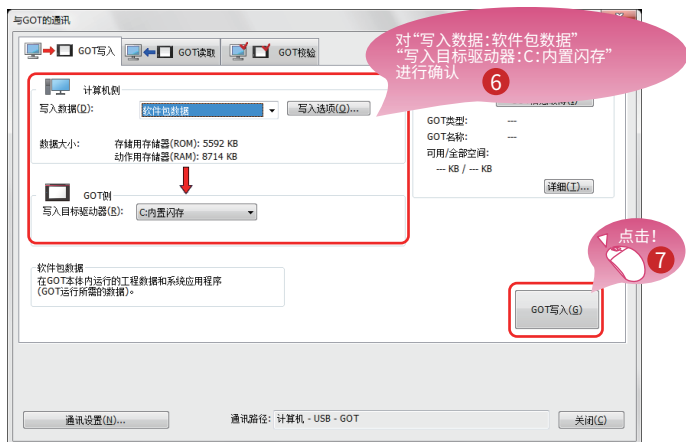
4 显示“连接成功。”后，点击“确定”按钮。



5 点击“确定”按钮。

### 3. 传送工程数据

将工程数据从计算机传送到 GOT。



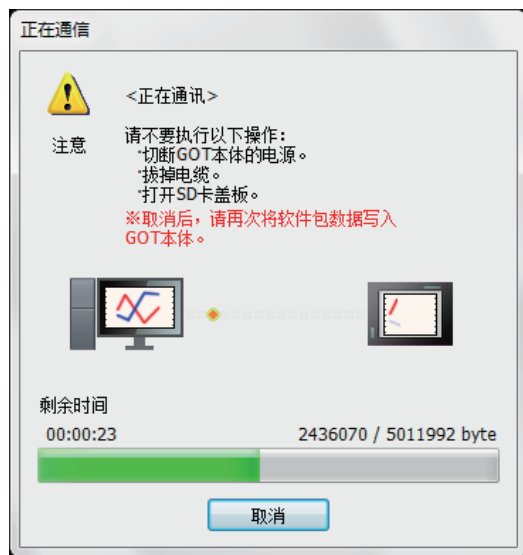
- 6 确认设置内容为以下内容。  
写入数据：软件包数据  
写入目标驱动器：C：内置闪存

- 7 点击“GOT 写入”按钮。



显示确认写入的对话框。

- 8 点击“是”按钮后，开始写入。



在写入过程中，显示左侧对话框。

请不要执行以下操作：

- 切断 GOT 本体的电源。
- 拔掉电缆。
- 打开 SD 卡盖板。



- 9 完成写入后，显示对话框，点击“确定”按钮。

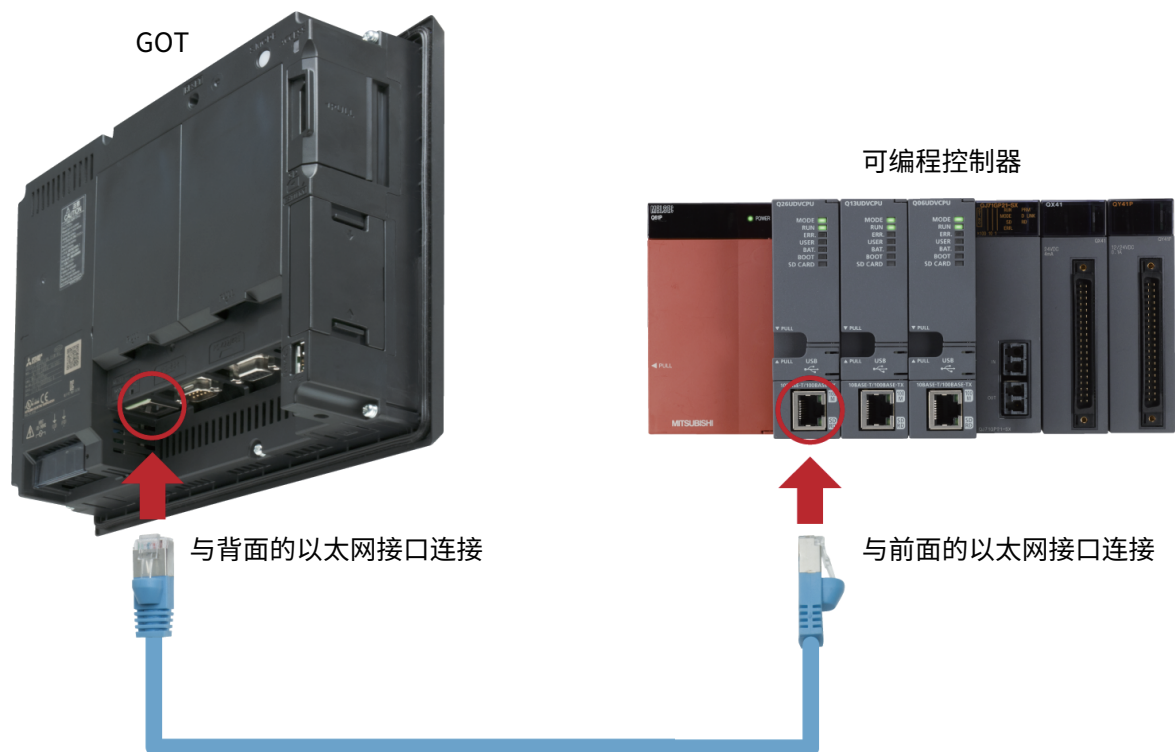
## 2-1 GOT 和可编程控制器连接

### 1. GOT 和可编程控制器连接

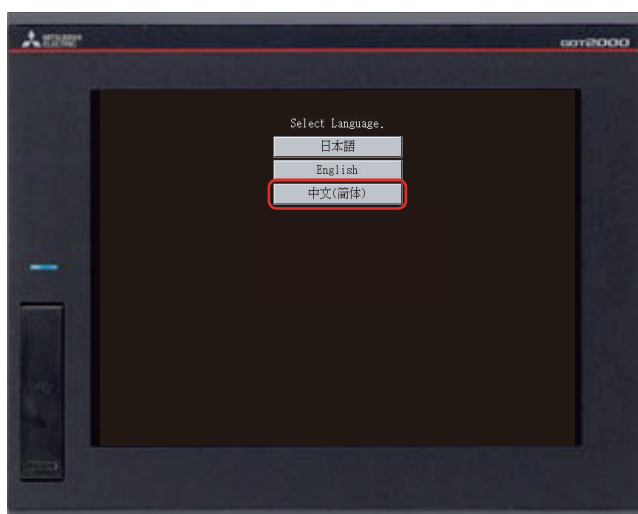
GOT 和可编程控制器连接。

在作业前，请确认 GOT 和可编程控制器的电源是否为 OFF。

确认后，使用以太网电缆将 GOT 和可编程控制器连接，将 GOT 和可编程控制器的电源设为 ON。



由于显示语言选择画面，请触摸“中文(简体)”。





### 2. 确认连接状态

在 GOT 的以太网状态检查中，确认 GOT 和可编程控制器是否能够通讯。  
以太网状态检查是通过发送 ping 来检查与以太网上机器的连接状态的功能。  
在确认前，请确认 GOT 和可编程控制器的电源是否为 ON。



- 1 触摸已启动的 GOT 实用菜单调用键，显示实用菜单主菜单。

实用菜单调用键的位置

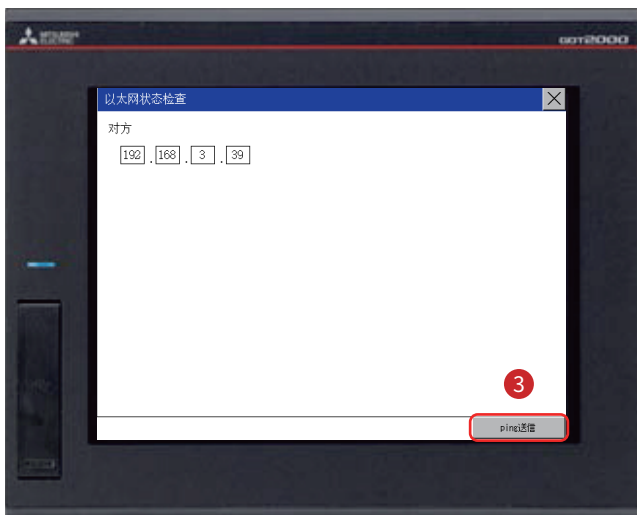
在 GT Designer3 未设置的情况下，位于 GOT 的画面左上方 ( 长按 2 秒 )。



显示实用菜单主菜单。



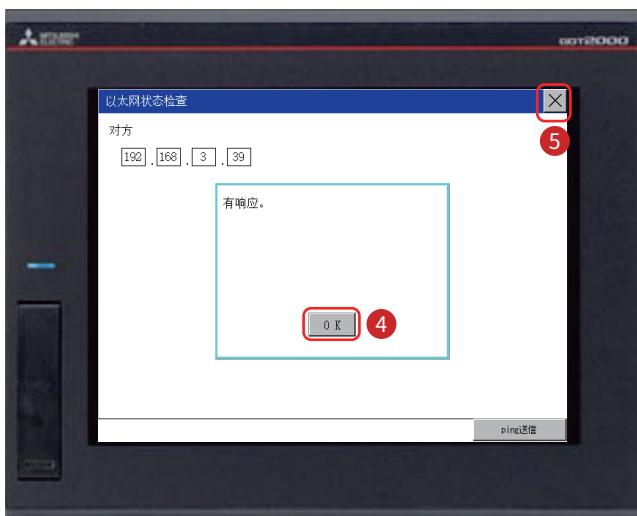
- 2 从实用菜单主菜单触摸“维护”→“以太网状态检查”。



- 3 设置对方的 IP 地址，触摸“Ping 送信”按钮。

在本书中，对方的 IP 地址为 192.168.3.39 (默认)。

对方的 IP 地址可通过 GT Designer3 的菜单栏的“公共设置”→“连接机器设置”的“以太网设置”进行确认和更改。

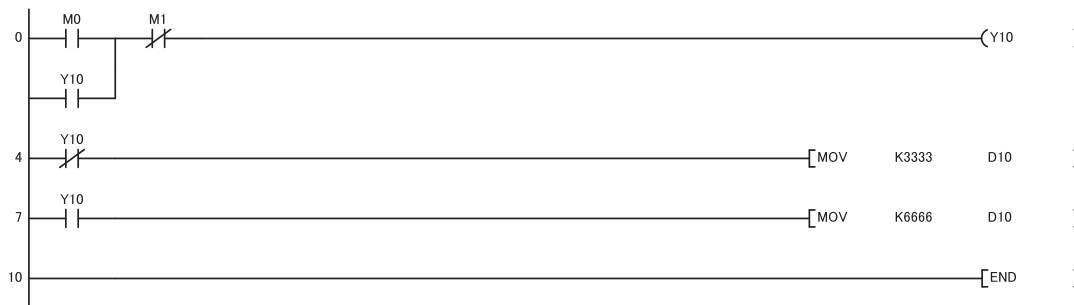


如果通讯没有问题，则显示“有响应。”。

- 4 触摸“OK”按钮。
- 5 触摸“×”按钮后，显示已创建的画面。

### 3. 将顺控程序写入可编程控制器

在使用模拟器进行确认时，将已准备的顺控程序从 GX Works2 写入可编程控制器中。



## 1-1 确认开关的 ON/OFF

触摸开关，确认动作。



显示已创建的画面。

已设置的各个对象的动作以下所示。

(1) 运行开关

触摸后，开始运行 (M0 为 ON)。

(2) 停止开关

触摸后，停止运行 (M1 为 ON)。

(3) 运行中指示灯

运行中 (M0 为 ON 时)：亮灯 (Y10 为 ON)。(通过顺控程序，Y10 变为 ON)

停止中 (M1 为 ON 时)：熄灯 (Y10 为 OFF)。(通过顺控程序，Y10 变为 OFF)

(4) 数据 1(数值显示)

运行中 (M0 为 ON 时)：显示为 6666。(通过顺控程序，6666 储存于 D10)

停止中 (M1 为 ON 时)：显示为 3333。(通过顺控程序，3333 储存于 D10)



1 触摸运行开关后，运行中指示灯亮灯，数据 1 显示为 6666。



2 触摸停止开关后，运行中指示灯熄灯，数据 1 显示为 3333。

## 2-1 使用画面手势功能

通过画面手势功能，可放大、缩小监视画面。



① 触摸画面手势模式的切换开关。



② 可放大、缩小的领域由红线围住。



③ 在该领域内进行双指张开、双指合拢后，可放大、缩小画面。



- 4 若要解除画面手势模式，需要触摸画面手势模式的切换开关。  
在放大显示的情况下，可直接接触画面手势模式。
- 5 若要将显示恢复原状，需要触摸原尺寸显示 (100%) 开关。  
在画面手势模式下，解除画面手势模式，以原尺寸显示。

### 1 引用创建功能

有效利用画面资产，可高效创建画面！

可从已创建的工程、预置的样本工程中，指定关键字等条件来搜索想要引用的候补。  
即使无法把握工程的设置内容，也能从候补中选择、引用工程，来提高创建画面的效率。  
可有效利用多个画面资源。

#### 1. 在新建时，引用整个工程

新建工程时，从多个画面资源中选择最合适的工程，可高效创建工程。  
可指定引用源的搜索范围，或通过预置的关键字或任意关键字进行搜索。

选择菜单栏的“工程”→“引用创建”。

**指定搜索范围**  
如果引用样本工程，选择“样本工程”

**选择或输入关键字**  
选择预置的关键字或输入任意关键字

**显示搜索结果**

**从候补选择, 以工程单位引用**

文件名	数据大小(KB)	更新时间
MITSUBISHI_FR-A700_V_Ver1_...	797	2013/09/13 08:51:30
MITSUBISHI_FR-D700_V_Ver1_...	801	2013/09/21 09:12:08
MITSUBISHI_FR-E700_V_Ver1_C...	632	2013/09/21 09:12:58
MITSUBISHI_FR-F700P_V_Ver1_...	803	2013/09/21 09:13:32

预览:  
B-30001 菜单 B-30002 运转指令&监视 B-30003 图表 B-30004 参数1 B-30005 参数2

详细说明:  
使用串行(RS-485)连接GOT2000和变频器FREQROL-A700(FR-A72)

工程路径:  
C:\Users\PC0523\Desktop\连接\Conn\_C003\MITSUBISHI\_FR-A700\_V\_Ver1\_C.G

工程标题:  
连接机器的机种:  
FREQROL 500/700/800系列, 无传感器伺服



### 2. 追加画面时，精准引用画面

可从已创建的工程、预置的样本工程中以画面单位进行引用。

由于可同时引用各画面的相关设置（注释数据，日志设置等），因此可简单地创建工程。

选择菜单栏的“画面”→“引用创建”。



### 3. 引用工程的搜索



(1) 搜索对象

可指定搜索范围。

- 样本工程
- 最近编辑的工程
- 文件夹指定（可搜索至 3 层下的文件夹）

(2) 搜索关键字

可选择预置的关键字或输入任意关键字进行搜索。

引用工程时，通过文件名、工程信息（工程标题、详细说明、创建者）进行搜索。

创建工程时，如果在工程信息中输入关键字的字符串和说明，搜索将更得心应手、简便！

引用画面时，可通过文件名、画面标题、画面详细信息、对象名称、图形名称、模板名称等进行搜索。

(3) 筛选

由于可根据 GOT 类型、连接机器的种类、最后更新日期加以筛选，因此可立即找到希望引用的数据。

### 2 辅助输入功能

设置软元件更顺畅！

设置软元件时，从已设置的软元件、软元件注释 / 软元件定义中显示输入候补。

#### 1. 从已设置的软元件中显示候补



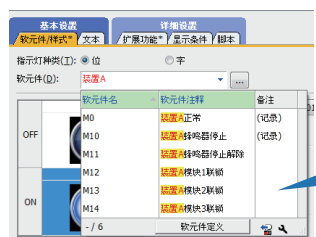
- ① 输入软元件名
- ② 显示在工程中已设置的软元件、与输入软元件名相符合的软元件，软元件名源自最近设置的软元件记录
- ③ 从候补中选择，然后设置软元件

如果在软元件设置对话框中输入软元件名，设置软元件的候补就会显示。软元件注释、软元件定义也会显示，所以可边确认边设置软元件。

#### 2. 从软元件注释 / 软元件定义中显示候补。

如果在软元件设置区中输入关键字，设置软元件的候补就会显示。可从软元件注释、软元件定义中搜索、设置软元件。

##### (1) 软元件注释

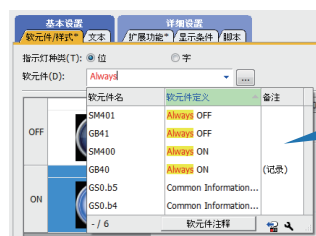


- ① 输入注释文件
- ② 输入关键字
- ③ 显示与输入的关键字相符合的软元件，该关键字源自 GX Works2 中所设置的软元件注释
- ④ 从候补中选择，然后设置软元件

软元件名(N)	软元件名
M0	装置A正常
M1	装置B正常
M2	
M3	
M4	
M5	
M6	
M7	
M8	
M9	
M10	装置A异常器停止
M11	装置A异常器停止解除
M12	装置A模块1联锁
M13	装置A模块2联锁
M14	装置A模块3联锁
M15	

通过 GX Works2/GX Developer 设置的软元件注释

##### (2) 软元件定义



- ① 输入关键字
- ② 显示与输入的关键字相符合的软元件，该关键字源自 GOT 内部软元件的功能名、连接机器（伺服、可编程控制器等）中特殊软元件的软元件定义
- ③ 选择 " GB40 Always ON "

#### ④ 软元件设置完成



- 搜索对象  
可从“软元件名与注释 / 定义”“软元件名”“注释 / 定义”中进行选择。
- 输入关键字  
通过半角空格进行区分，可通过多个关键字进行搜索，筛选。  
连接通道可通过 " @n " (n=1 ~ 4) 进行指定。(Ch2 M0 时 :@2 M0)

### 3 帮助

希望了解的马上就能知道!

丰富的帮助功能, 可立即确认希望了解的信息。

#### 1. 应对各种场景的搜索方法 (仅限于 GOT2000)

不仅可根据功能名和规格进行搜索, 还可从操作内容及问题求助中搜索信息。  
选择菜单栏的“帮助”→“GT Designer3 帮助”



#### 2. 按下 F1 键, 立即予以确认

按下 F1 键, 定位到正在编辑的对话框的帮助! 可立即确认设置方法等。

通过画面创建软件，可随时追加功能或进行改善。  
将画面创建软件升级为最新版本，可更为方便地使用 GOT2000。  
关于升级至最新版本的事宜，请联系销售公司。



升级是指将已安装的产品升级为相同型号的最新版本。无法安装新建软件。

GOT 拥有许多有助于现场的功能。  
在此介绍其中几个功能。

## 指示灯、开关

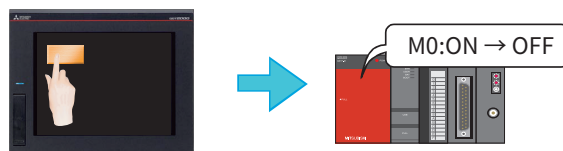
### 指示灯显示

改变指示灯的亮灯颜色。



### 位开关

通过触摸, 将位软元件设为ON/OFF。



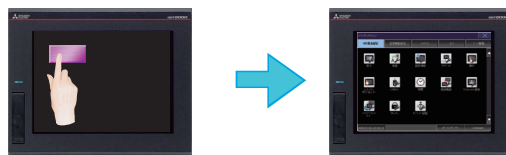
### 字开关

通过触摸, 更改字软元件值。



### 扩展功能开关

通过触摸, 将画面切换至实用菜单等。



### 画面切换开关

通过触摸, 切换基本画面、窗口画面。



### 站号切换开关

切换监视的连接机器的站号。



### 键代码开关

用作数值/字符串输入用按键。



### 按键窗口显示开关

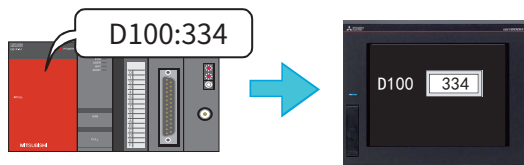
在指定的位置显示所指定的按键窗口,  
并在该对象中显示光标。



## 显示数值、字符串

## 数值显示

通过数值显示软元件值。



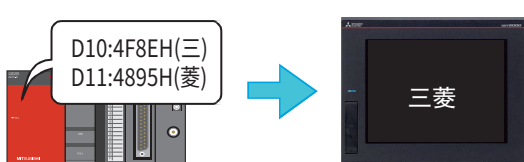
## 数值输入

将数值写入软元件。



## 字符串显示

以字符串显示软元件值。



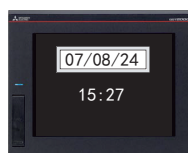
## 字符串输入

将字符代码输入软元件。



## 时钟显示

显示年月日/时间。



## 注释显示

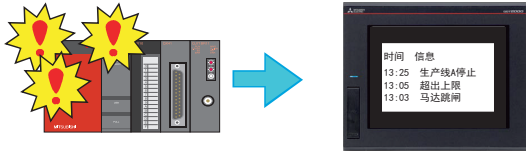
显示注释。



## 报警

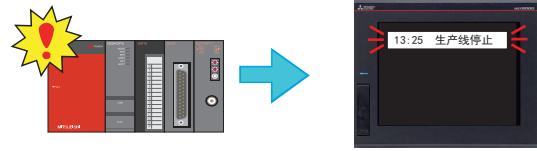
### 报警显示

报警发生时,通过记录显示GOT的错误、通讯的错误、用户所创建的信息。此外,对报警进行分层显示。



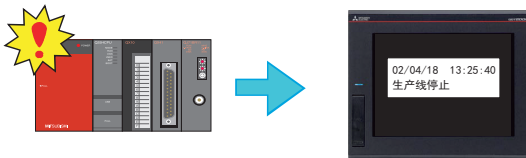
### 报警弹出显示

报警发生时,弹出并显示GOT的错误、通讯的错误、用户所创建的信息。



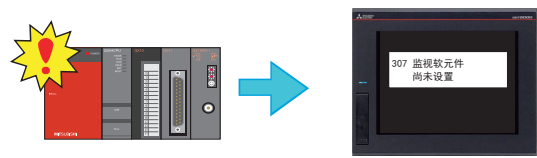
### 简单报警显示

报警发生时,显示由用户创建的信息。



### 系统报警显示

报警发生时,显示GOT的错误、通讯的错误。



## 部件

### 部件显示

显示已登录的部件。



### 部件移动

移动并显示部件。

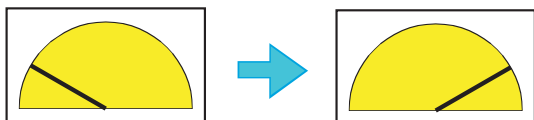


## 图表、仪表

\*只是一个示例。也有其他功能。

## 面板仪表显示

以仪表显示软元件的值。



## 液位显示

以相对于整体的比率显示软元件的值。



## 统计图表显示

以相对于整体的比率图表显示软元件的值。

饼图

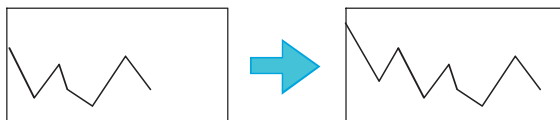


条形图表



## 记录趋势图表显示

通过趋势图表显示由日志功能收集的从过去到现在的数据。



## 滑杆

## 滑杆

在任意的设置范围内,通过滑杆输入连续的数值。在软元件中输入滑块移动的目标值。



通过滑杆更改设置输出

## 配方

## 配方功能

监视软元件的状态,在条件成立时  
读取/写入软元件值。  
可对1个软元件设置多个数值。  
即便是实用菜单,也可读取/写入软元件值。

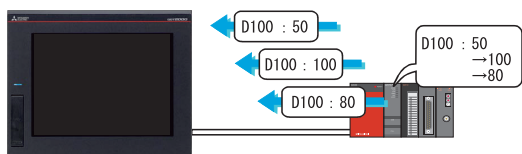


## 条件 → 动作

\*只是一个示例。也有其他功能。

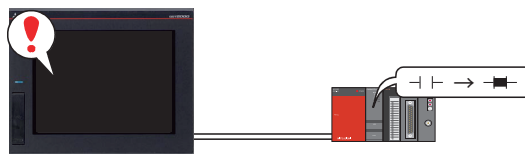
## 日志功能

收集、存储软元件值。



## 时间动作功能

在指定的时间写入软元件等。

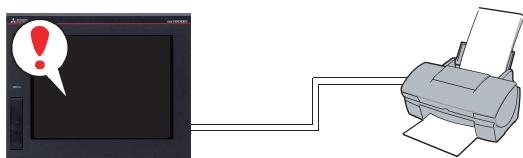




### 外部输入输出 \*只是一个示例。也有其他功能。

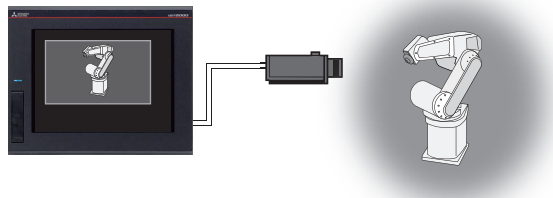
#### 报表

收集生产管理、生产状况等数据，并打印所收集的数据内容。



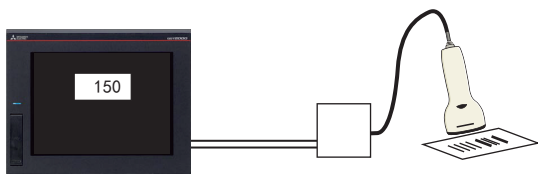
#### 视频显示

显示视频影像。



#### 条形码

将条形码阅读器读取的数据写入软元件。



#### 操作面板

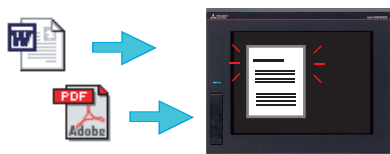
使用操作面板，写入软元件。



### 其他 \*只是一个示例。也有其他功能。

#### 文件显示

在GOT上显示文件数据。



#### 语言切换

切换显示多种语言。



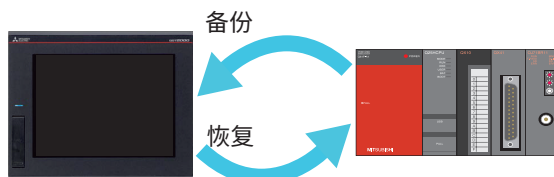
#### 软元件监视

监视可编程控制器的软元件状态。



#### 备份/恢复

备份连接机器设置内容，从GOT恢复。



## GOT2000 系列的相关商品目录

商品目录名称	商品目录编号
三菱电机人机界面 GOT2000 系列	L(NA)08271CHN
三菱电机人机界面 画面创建软件 MELSOFT GT Works3	L(NA)08272CHN

## GOT2000 系列相关手册

手册名称	附带 / 另售	手册编号
GOT2000 系列 主机使用说明书 (硬件篇)	存储于 DVD	SH-081202CHN
GOT2000 系列 主机使用说明书 (实用菜单篇)	存储于 DVD	SH-081203CHN
GOT2000 系列 主机使用说明书 (监视篇)	存储于 DVD	SH-081204CHN
GOT2000 系列 连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应 GT Works3 Version1	存储于 DVD	SH-081205CHN
GT Designer3 (GOT2000) 画面设计手册	存储于 DVD	SH-081221CHN

※ 上述手册 (PDF) 可与画面创建软件一同安装。

**关于商标、注册商标**

本文中的产品名称、公司名称分别是各家公司的商标或注册商标。

由于是印刷，因此照片的颜色等可能会与实物有些许差别。  
此外，由于是嵌入合成，因此画面可能会与实际显示有差别。

# Global Partner. Local Friend.

<b>上海</b> 上海市虹桥路1386号 三菱电机自动化中心 2000336 电话: 86-21-2322-3030 传真: 86-21-2322-3000	<b>武汉</b> 武汉市江汉区云霞路187号泛海国际中心 A单元904B室 430022 电话: 86-27-8555-8043 传真: 86-27-8555-7883	<b>无锡</b> 无锡市南长区运河东路557号B栋2221室 214021 电话: 86-510-8512-6335 传真: 86-512-8512-1335
<b>苏州</b> 苏州市苏州工业园区苏州中心办公楼C座 06层601、608室 215021 电话: 86-512-6258-8830	<b>常熟</b> 江苏常熟高新技术产业开发区黄浦江路133号 215533	<b>宁波</b> 浙江省宁波市海曙区南站东路16号 月湖银座大厦612-613室 315000 电话: 86-574-8730-0815
<b>合肥</b> 合肥市蜀山区潜山路888号合肥百利商务中心 1号楼1408室 230000 电话: 86-551-6515-1300	<b>青岛</b> 青岛市高新区科海路333号 办公楼一楼 266000 电话: 86-532-8790-5028	

<b>深圳</b> 深圳市龙岗区雅宝路1号星河WORLD B栋 大厦8层 518129 电话: 86-755-2399-8272 传真: 86-755-8218-4776	<b>广州</b> 广州市番禺区钟村街汉溪大道东276-282号 时代E-PARK A1栋1006 510030 电话: 86-20-8923-6730 传真: 86-20-8923-6715	<b>东莞</b> 东莞市长安镇锦厦路段振安大道聚和国际 机械五金城C308室 523859 电话: 86-769-8547-9675 传真: 86-769-8535-9682
<b>厦门</b> 厦门市湖里区高崎南五路212号 中骏大厦第三座304单元 361015 电话: 86-592-5728-130	<b>长沙</b> 长沙市岳麓区环湖路1177号 金茂广场南塔1718室 410205 电话: 86-731-8229-0957	

<b>北京</b> 北京市朝阳区酒仙桥路20号颐堤港一座 第5层504-506单元 100016 电话: 86-10-6518-8830 传真: 86-10-6518-8030	<b>天津</b> 天津市河西区友谊路35号城市大厦 3203室、3204B室 300061 电话: 86-22-2813-1015 传真: 86-22-2813-1017	<b>西安</b> 西安市雁塔区二环南路88号 老三届·世纪星大厦24层D-E室 710065 电话: 86-29-8730-5236 传真: 86-29-8730-5235
<b>沈阳</b> 沈阳市和平区和平大街69号总统大厦 C座2302室 110003 电话: 86-24-2259-8830 传真: 86-24-2259-8030	<b>大连</b> 大连市经济技术开发区东北区三街5号 116600 电话: 86-411-8765-5951 传真: 86-411-8765-5952	<b>郑州</b> 郑州市金水区文化路68号数码港1016室 450002 电话: 86-371-6913-6201 传真: 86-371-6913-6201

<b>重庆</b> 重庆市九龙坡区(县)石杨路18号 江夏星光汇1幢0-办公4 400039 电话: 86-023-6816-2680	<b>成都</b> 成都市青羊区光华北三路98号光华中心C栋 15楼1501-1502号 610074 电话: 86-28-8446-8030 传真: 86-28-8446-8630	
--	---	--



## 三菱电机自动化(中国)有限公司

上海市虹桥路1386号 三菱电机自动化中心 2000336  
 No.1386 Hongqiao Road, Mitsubishi Electric Automation Center, Shanghai, China, 200036  
 电话: 86-21-2322-3030 传真: 86-21-2322-3000  
 官网: <https://www.MitsubishiElectric-FA.cn> 技术支持热线: 400-821-3030