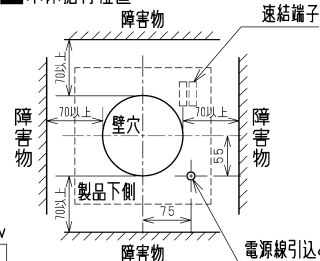


■ 本体据付位置



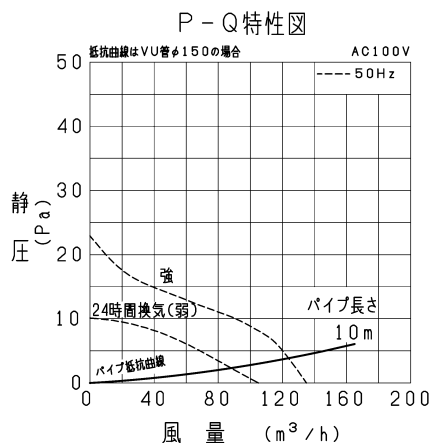
■ 部品表

品番	品名	材質	色調(マンセル・近)
01	グリル	合成樹脂	0.8GY9.0/0.5
02	本体	合成樹脂	
03	羽根	合成樹脂	
04	スプリング	パネ用ステンレス鋼板	
05	速結端子		
06	電動機		
07	湿度センサー		
08	パッキン		

■ 特性表

定格電圧 (V)	定格周波数 (Hz)	設定	定格電流 (A)	定格消費電力 (W)	開放風量 (m³/h)	有効換気量 (m³/h)	騒音 (dB)	質量 (kg)
100	50	強	0.036	3	135	124	28	0.91
		24時間換気(弱)	0.033	2.3	105	90	21	
電動機形式		コンデンサ永久分相形单相誘導電動機 2極			シャッター形式		-	羽根径 10.5cm
耐電圧		AC 1000V 1分間			絶縁抵抗		10MΩ以上(500Vメガー)	

*特性は JIS C 9603 に基づく。

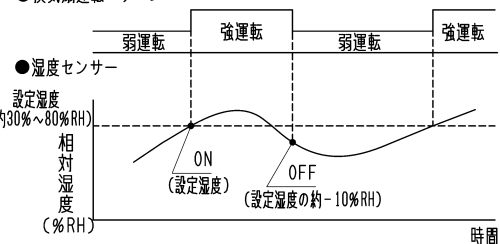


■ ご注意

- ・この製品は高所取付用です。またメンテナンスができる位置に据付けてください。(床面より1800mm以上のメンテナンス可能な位置)
- ・高温(40℃以上)になる場所には据付けないでください。早期故障の原因になります。
- ・本体は十分強度のあるところに据付けてください。
- ・湿気の多い所(浴室およびシャワー付洗面台・衣類乾燥機などの湿気が直接当たる場所)、結露する所では使用しないでください。感電・故障の原因になります。
- ・台所のような油煙の多い場所や有機溶剤のかかる場所には据付けないでください。早期故障や火災の原因になります。
- ・温泉や硫黄などの腐食性成分を含む場所には据付けないでください。
- ・腐食(落下)、漏電(感電)、早期故障の原因になります。
- ・据付および電気工事は安全上必ず同梱の据付説明書に従ってください。
- ・接続パイプを必ず使用してください。
- ・アルミフレキシブルダクトには据付けないでください。振動の原因になります。
- ・屋外部材と組み合わせる場合、壁厚の度で据付られない場合があります。当社換気送風機総合カタログをご確認の上、必要壁厚を確保してください。
- ・直接屋外に排気する場合、雨水浸入防止のためシステム部材(屋外フードなど)を使用してください。
- ・空調機器の近くには据付けないでください。誤動作や検知不良の原因になります。
- ・外風の吹き付けが強い場所を使用するときは風圧シャッター付深形フードを据付けることをおすすめします。風圧シャッターがない場合は、壁面汚れ、雨水浸入の原因になります。
- ・壁に埋め込む接続パイプは雨水の浸入を防ぐために、室外側に1/50~1/100の下り勾配をつけてください。
- ・当社製以外の電子式スイッチ(半導体制御による速調スイッチ・タイマー等)やホテルスイッチをご使用の場合は、組合せ上、不具合が発生するおそれがありますので、ご使用の際はあらかじめご確認ください。
- ・効果的な換気を行うために、給気口を設けてください。
- ・センサーは本体検知部の湿度を検知しますので、換気扇設置室内の湿度と異なる場合があります。急激な湿度変化が生じる場合は、検知しにくくなることや、検知(換気扇の運転動作切り替え)が遅れることがあります。
- ・室内外の温度差や湿度差が大きい場合や、室内の気流の影響によっては、検知しにくくなります。
- ・センサーの検知誤差或使用環境に応じて動作しない場合があります。室内の状況を検知しにくい場合は、製品本体下部の感度調節つまみで設定湿度の調整をおこなってご使用ください。
- ・雨天など室内の湿度が設定よりも高い場合は、強運転を継続する(弱運転に切り替わらない)ことがあります。

■ 動作シーケンス

● 換気扇運転パターン



- 同梱品・・・木ネジ 3.5×32 (2本、本体裏側に固定)
- 居室・洗面所用
- 天井、壁据付可能
- 接続パイプ:塩化ビニル管(VU、VP(呼び径150mm)) 鋼板管(内径150mm)
- 有効換気量は、壁据付けの場合に 屋外フード(P-18VS4)と組合わせた時の風量です。
- コントロールスイッチはP-11SWL2を推奨します。
- 上記コントロールスイッチをご使用にならない場合は、容易に停止されない工夫が必要です。
- 定格0.5A~3.00Vのコントロールスイッチをご使用ください。

*仕様は場合により変更することがあります。

第三角法	三菱電機株式会社	形名	V-12PHLD8 パイプ用ファン 湿度センサータイプ 24時間換気機能付
作成日付	2022-05-27	整理番号	NB321401A 1/1